

## **SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS JARINGAN PADA SEKOLAH DASAR ISLAM “AL HIKMAH” SAMARINDA SEBERANG**

**Ahmad Rofiq Hakim<sup>1</sup>, Anwar Rahman<sup>2</sup>**

<sup>1,2</sup> Sistem Informasi STMIK Widya Cpta Dharma

E-mail :baak.wicida@yahoo.com

### **ABSTRAK**

*Penelitian yang dilakukan bertujuan untuk dapat membuat system informasi pembayaran spp berbasis jaringan pada sekolah dasar islam “AL HIKMAH” Samarinda Seberang. Diharapkan memiliki manfaat untuk memberikan informasi-informasi yang dibutuhkan oleh setiap elemen dalam sekolah dan juga wali murid. Untuk mencapai tujuan tersebut, alat bantu yang digunakan antara lain, Bahasa Pemrograman, alat bantu pengembangan system yakni FOD, DFD, HIPO dan ERD dan Basis Data, metode pengujian menggunakan Black Box system yang diaplikasikan dalam bentuk table pengujian.spesifikasi software menggunakan Visual Basic 6 sebagai bahasa pemrograman dan Access sebagai database. Dari hasil penelitian yang diperoleh, maka saran-saran sangat dibutuhkan untuk dapat diberikan penulis yaitu system ini masih dapat dikembangkan agar menjadi sistem informasi pembayaran spp berbasis jaringan yang lebih baik dan efisien sesuai dengan kebutuhan dan perkembangan teknologi dan juga diperlukan pelatihan dalam bidang teknologi informasi sehingga penerapannya dapat dilaksanakan dengan baik.*

**Kata Kunci :** system , informasi, pembayaran, SPP, jaringan.

### **1. PENDAHULUAN**

Dalam upaya peningkatan mutu sumber daya manusia dan proses kelancaran dari administrasi sekolah khususnya sistem pembayaran SPP (Sumbangan Penyelenggaraan Pendidikan) yang membutuhkan kecepatan dan ketepatan agar pelayanan terhadap masyarakat khususnya wali murid dan murid itu sendiri dapat dilayani dengan profesional.

Sekolah Dasar Islam “AL HIKMAH” Samarinda Seberang merupakan salah satu elemen pendidikan yang memanfaatkan peralatan TIK (Teknologi Informasi Komunikasi) sebagai peralat yang dapat membantu permasalahan tidak hanya untuk kegiatan belajar mengajar saja atau dalam hal surat menyurat rutin akan tetapi mencoba membangun sebuah sistem administrasi pembayaran SPP secara komputerisasi. Oleh karena itulah penulis mencoba mensolusikan permasalahan administrasi yang masih dilakukan secara manual pada sekolah dengan Standard Nasional ini. SD Islam “Al Hikmah” Samarinda Seberang sebagai suatu institusi pendidikan yang sedang berkembang dan selalu ingin mengikuti perkembangan teknologi informasi yang sedang berkembang. Bidang administrasi keuangan yang selama ini masih terasa sulit untuk dikerjakan karena menggunakan format manual menarik penulis untuk meneliti dan mengembangkan sistem informasi administrasi keuangan berbasis komputer.

Beberapa permasalahan yang sering muncul adalah pelayanan pembayaran SPP. Pencatatan yang masih manual menyebabkan terkadang terjadi *human error*, karena pencatatan terkadang dilakukan seadanya. Misalnya jika pegawai TU (Tata Usaha) yang bertugas melayani pembayaran SPP belum hadir, pegawai TU yang ada hanya menuliskannya pada selembar kertas yang terkadang lupa menyampaikan pada pegawai TU yang berwenang. Permasalahan lain yang muncul adalah dalam penyusunan laporan, baik laporan bulanan, per semester, maupun laporan tahunan. Permasalahan yang sering dikeluhkan adalah sulitnya mengumpulkan data pembayaran spp yang terpisah-pisah di beberapa buku keuangan. Permasalahannya juga bertambah ketika pengeluaran kadang tercatat tidak dalam buku, tetapi hanya dalam selembar kertas yang dilupakan ketika memasukkan data keuangan. Sehingga sangat diharapkan dengan adanya sistem informasi komputerisasi administrasi pembayaran spp yang dapat mempermudah dan mempercepat pelayanan administrasi pembayaran SPP di SD Islam “Al Hikmah” Samarinda Seberang.

Pengelolaan sistem informasi administrasi pembayaran SPP pada SD Islam “Al Hikmah” Samarinda Seberang saat ini yang masih minim dalam penggunaan sumber daya komputer sangat menyulitkan pegawai bidang administrasi. Masalah yang sering terjadi adalah kesulitan dalam masalah pelayanan pembayaran SPP, laporan pendapatan dan pengeluaran, serta rancangan alokasi dana keuangan. Dari latar belakang tersebut di atas, maka penulis berkeinginan untuk menyusun skripsi dengan judul “**Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Jaringan Pada Sekolah Dasar Islam AL HIKMAH Samarinda Seberang**”.

## 2. RUANG LINGKUP PERMASALAHAN

### Input Master Biaya SPP

Input Master Biaya adalah menentukan biaya yang telah menjadi kesepakatan antara wali murid dengan pihak yayasan kemudian memasukkan kedalam sistem yang telah dibuat sebagai acuan pembayaran perbulan.

Transaksi

Pembayaran SPP

Merupakan kegiatan dimana seorang wali murid atau murid membayar kewajibannya demi kelancaran dari proses belajar mengajar kepada pihak sekolah.

### Laporan

- Daftar siswa
- Laporan daftar pembayaran SPP
- Laporan daftar siswa yang belum bayar
- Laporan daftar siswa yang sudah bayar

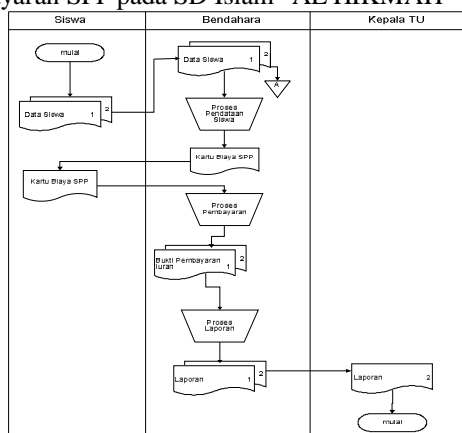
### User yang terlibat

- Petugas TU*  
Dalam hal ini adalah petugas yang menangani secara khusus kegiatan pembayaran SPP.
- Bendahara Yayasan*  
Merupakan wakil dari pihak yayasan yang secara langsung mengatur sistem keuangan bekerjasama dengan staff yang berhubungan dengan masalah keuangan.
- Kepala Sekolah*  
Merupakan penentu kebijakan dan pengambil keputusan dari suatu lembaga pendidikan formal.

### Analisis Sistem

Dalam perancangan sistem informasi pembayaran SPP berbasis jaringan pada SD Islam "AL HIKMAH" Smarinda Seberang, dapat digambarkan dengan FOD, DFD dan HIPO.

Berikut gambaran sistem informasi pembayaran SPP pada SD Islam "AL HIKMAH" yang sedang berjalan.



Gambar 1: Flow Of Document ( FOD ) Yang Berjalan

*Flow Of Document* ( FOD ) yang berjalan dimulai pada bagian Siswa yang pada bagian ini memberikan data siswa kepada bagian Bendahara sebanyak 2 (Dua) rangkap, rangkap 2 diarsipkan pada bagian bendahara dan rangkap 1 diproses secara manual untuk dibuatkan kartu biaya spp yang kemudian di serahkan kepada bagian Siswa. Pada bagian Siswa kartu biaya spp tersebut kemudian dibawa lagi ke bagian Bendahara untuk melakukan pembayaran lalu terbitlah dokumen bukti pembayaran sebanyak 2 (dua) rangkap yang kemudian diproses secara manual untuk dibuat laporan sebanyak 2 (dua) rangkap. Rankap 1 diarsipkan pada bagian Bendahara dan rangkap 2 diserahkan pada bagian Kepala TU. Proses selesai pada bagian Kepala TU.

## 3. SIKLUS HIDUP PENGEMBANGAN SISTEM (SDLC)

HM., Yogyanto 1995. SDLC berfungsi untuk menggambarkan tahapan-tahapan utama dan langkah-langkah dari setiap tahapan . Dalam perkembangannya SDLC dilengkapi oleh metode pengembangan sistem. Adapun salah satu model pengembangan sistem tersebut adalah sebagai berikut:

Waterfall. Model satu arah yang dimulai dari tahap persiapan sampai perawatan. Model ini sering dipergunakan oleh analis sistem pada umumnya.

Tahapan-tahapan dalam model Waterfall

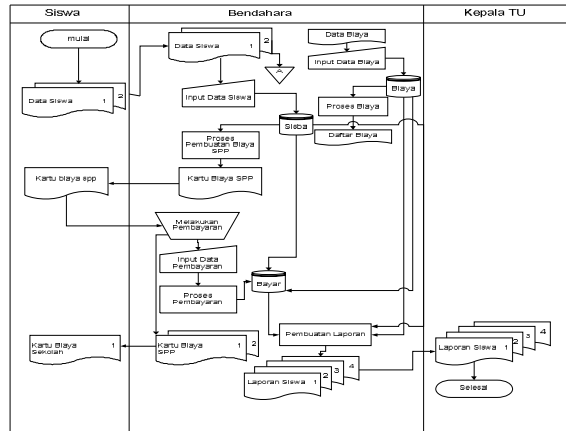
- 1) Analisis  
Seluruh kebutuhan software harus bisa didapatkan dalam fase ini, termasuk didalamnya kegunaan software yang diharapkan pengguna dan batasan software. Informasi ini biasanya dapat diperoleh melalui wawancara, survey atau diskusi. Informasi tersebut dianalisis untuk mendapatkan dokumentasi kebutuhan pengguna untuk digunakan pada tahap selanjutnya
- 2) Desain  
Tahap ini dilakukan sebelum melakukan coding. Tahap ini bertujuan untuk memberikan gambaran apa yang seharusnya dikerjakan dan bagaimana tampilannya. Tahap ini membantu dalam menspesifikasikan kebutuhan hardware dan sistem serta mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.
- 3) Implementasi  
Dalam tahap ini dilakukan pemrograman. Pembuatan software dipecah menjadi modul-modul kecil yang nantinya akan digabungkan dalam tahap berikutnya. Selain itu dalam tahap ini juga dilakukan pemeriksaan terhadap modul yang dibuat, apakah sudah memenuhi fungsi yang diinginkan atau belum.
- 4) Pengujian.  
Di tahap ini dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat dan dilakukan pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah software yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan masih terdapat kesalahan atau tidak.
- 5) Perawatan.  
Ini merupakan tahap terakhir dalam model waterfall. Software yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Perbaikan implementasi unit sistem dan peningkatan jasa sistem sebagai kebutuhan baru.

### Jaringan Komputer.

Menurut Yuhefizar (2003). Jaringan komputer adalah sebuah kumpulan komputer, printer dan peralatan lainnya yang terhubung dalam satu kesatuan. Informasi dan data bergerak melalui kabel-kabel atau tanpa kabel sehingga memungkinkan pengguna jaringan komputer dapat saling bertukar dokumen dan data, mencetak pada printer yang sama dan bersama-sama menggunakan hardware/software yang terhubung dengan jaringan. Setiap komputer, printer atau periferal yang terhubung dengan jaringan disebut node. Sebuah jaringan komputer dapat memiliki dua, puluhan, ribuan atau bahkan jutaan node

Jenis-Jenis Jaringan Komputer Secara umum jaringan komputer dibagi atas lima jenis, yaitu ;

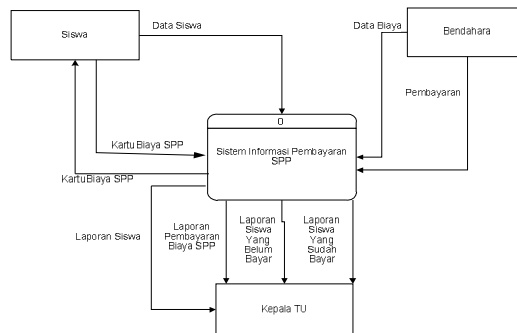
- (1) **Local Area Network (LAN)**, merupakan jaringan milik pribadi di dalam sebuah gedung atau kampus yang berukuran sampai beberapa kilometer. LAN seringkali digunakan untuk menghubungkan komputer-komputer pribadi dan workstation dalam kantor suatu perusahaan atau pabrik-pabrik untuk memakai bersama sumberdaya (resource, misalnya printer) dan saling bertukar informasi.
- (2) **Metropolitan Area Network (MAN)**, pada dasarnya merupakan versi LAN yang berukuran lebih besar dan biasanya menggunakan teknologi yang sama dengan LAN. MAN dapat mencakup kantor-kantor perusahaan yang letaknya berdekatan atau juga sebuah kota dan dapat dimanfaatkan untuk keperluan pribadi (swasta) atau umum. MAN mampu menunjang data dan suara, bahkan dapat berhubungan dengan jaringan televisi kabel.
- (3) **Wide Area Network (WAN)**, jangkauannya mencakup daerah geografis yang luas, seringkali mencakup sebuah negara bahkan benua. WAN terdiri dari kumpulan mesin-mesin yang bertujuan untuk menjalankan program-program (aplikasi) pemakai.
- (4) **Internet** Sebenarnya terdapat banyak jaringan didunia ini, seringkali menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak yang berbeda-beda . Orang yang terhubung ke jaringan sering berharap untuk bisa berkomunikasi dengan orang lain yang terhubung ke jaringan lainnya. Keinginan seperti ini memerlukan hubungan antar jaringan yang seringkali tidak kompatibel dan berbeda. Biasanya untuk melakukan hal ini diperlukan sebuah mesin yang disebut gateway guna melakukan hubungan dan melaksanakan terjemahan yang diperlukan, baik perangkat keras maupun perangkat lunaknya. Kumpulan jaringan yang terinterkoneksi inilah yang disebut dengan internet.
- (5) **Jaringan Tanpa Kabel**, merupakan suatu solusi terhadap komunikasi yang tidak bisa dilakukan dengan jaringan yang menggunakan kabel. Misalnya orang yang ingin mendapat informasi atau melakukan komunikasi walaupun sedang berada diatas.



Gambar 2: Flow Of Document ( FOD ) Yang Diusulkan

*Flow Of Document* ( FOD ) yang diusulkan dimulai pada bagian Siswa yang pada bagian ini memberikan data siswa kepada bagian Bendahara sebanyak 2 (Dua) rangkap, rangkap 2 diarsipkan pada bagian bendahara dan rangkap 1 diproses secara komputerisasi untuk dibuatkan kartu biaya spp yang kemudian di serahkan kepada bagian Siswa. Pada bagian Siswa kartu biaya spp tersebut kemudian dibawa lagi ke bagian Bendahara untuk melakukan pembayaran lalu terbitlah dokumen bukti pembayaran iuran sebanyak 2 (dua) rangkap yang kemudian diproses secara komputerisasi untuk dibuat dokumen kartu biaya spp yang sudah ditandatangani sebanyak 2 (dua) rangkap. Rangkap 1 diserahkan kepada bagian Siswa sedangkan rangkap 2 di proses untuk dibuatkan laporan sebanyak 4 (empat) rangkap. Yaitu laporan daftar siswa, laporan daftar pembayaran biaya spp, Laporan siswa yang sudah bayar, dan laporan siswa yang belum bayar kemudian diserahkan pada bagian Kepala TU. Proses selesai pada bagian Kepala TU.

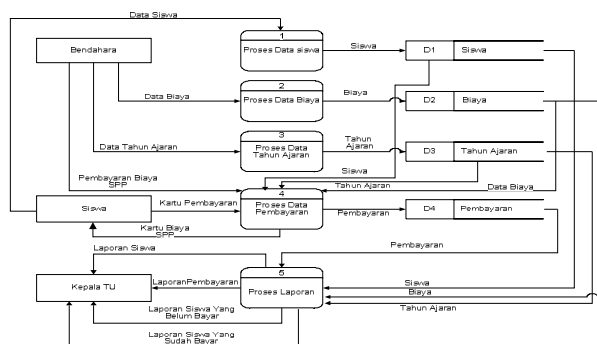
**Data Flow Diagram ( DFD )**  
1) **Diagram Konteks**



Gambar 3: Diagram Konteks

Pada gambar. 3 diatas terdapat 3 (Tiga) entitas, yaitu entitas Bagian Siswa yang mendapatkan kartu biaya dari sistem dan memberi data siswa ke sistem. Entitas Bagian Bendahara memberikan data biaya, data pembayaran dan data tahun ajaran kepada sistem Dan Entitas Bagian Kepala TU mendapatkan laporan siswa, laporan pembayaran biaya SPP, laporan siswa yang belum bayar dan laporan siswa yang sudah bayar dari sistem.

2) **Data Flow Diagram Level 0**



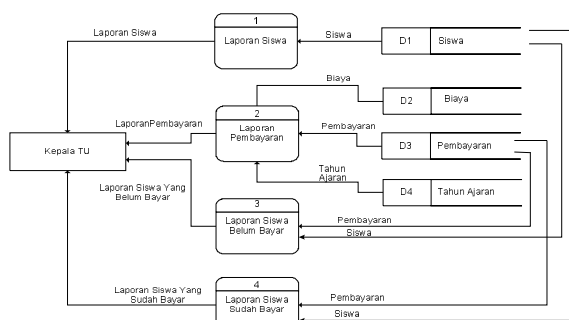
Gambar 4: Data Flow Diagram Level 0

DFD pada gambar 4 entitas Bagian Bendahara menjadi sumber data siswa yang datanya disimpan dalam penyimpanan data (data store) siswa selain itu data store siswa dialirkan ke proses data pembayaran dan proses laporan. Dari entitas Bendahara juga di alirkan data pembayaran biaya spp pada proses data pembayaran. Entitas siswa menjadi sumber data pembayaran yang datanya disimpan dalam penyimpanan data (data store) pembayaran yang kemudian datanya dialirkan ke proses laporan. Pada proses data pembayaran dialirkan kartu biaya spp kepada entitas Siswa.

Entitas Bendahara juga menjadi sumber data biaya dan data tahun ajaran yang datanya disimpan dalam data store biaya dan tahun ajaran.

Proses pembuatan laporan memperoleh data dari data store siswa, data store biaya, data store tahun ajaran dan data store pembayaran, dimana menghasilkan laporan siswa, laporan pembayaran, laporan siswa yang sudah bayar dan laporan siswa yang belum bayar yang dialirkan ke entitas Kepala TU.

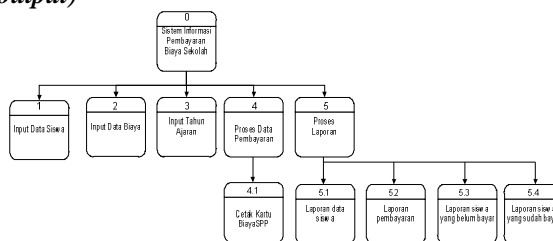
**3) Data Flow Diagram Level 1**



Gambar 5: Data Flow Diagram Level 1

DFD pada gambar 5 terdiri dari proses laporan siswa yang membaca data dari data store siswa dan menghasilkan laporan siswa yang diberikan kepada entitas kepala TU. Proses yang kedua adalah proses laporan pembayaran yang menerima data dari database pembayaran, biaya, dan tahun ajaran kemudian menghasilkan laporan pembayaran yang diberikan kepada entitas kepala TU. Proses yang ketiga adalah proses laporan siswa belum bayar yang membaca data dari datastore table pembayaran dan menghasilkan laporan siswa yang belum bayar yang diberikan kepada entitas kepala TU. Proses yang keempat adalah proses laporan siswa sudah bayar yang membaca data dari data store pembayaran dan menghasilkan laporan siswa yang sudah bayar yang diberikan kepada entitas kepala TU.

**HIPO (Hirarchy Plus Input-Proses-output)**



Gambar 6: HIPO (Hirarchy Plus Input-Proses-output)

1. Input Data Siswa, dimana dalam proses ini dilakukan penginputan Data siswa
2. Input Data Biaya, dimana dalam proses ini dilakukan penginputan data biaya.
3. Input Tahun Ajaran, dimana dalam proses ini dilakukan penginputan data tahun ajaran
4. Transaksi Pembayaran, dimana dalam proses ini dilakukan transaksi pembayaran SPP
5. Proses pelaporan, dimana dalam proses ini dilakukan proses laporan siswa, laporan pembayaran SPP, laporan siswa yang belum bayar dan laporan siswa yang sudah bayar.

**Desain Topologi Jaringan yang digunakan.**



Gambar 7: desain topologi jaringan yang digunakan

Komputer Admin/TU merupakan komputer tempat data base dari sistem pembayaran SPP berada. Hub digunakan sebagai penghubung dua komputer lainnya yakni komputer bendahara yayasan yang diberi hak akses sama seperti computer admin/TU, sedangkan computer kepala sekolah hanya diberi hak akses laporan saja. Masing-masing user menggunakan password yang berbeda sebagai keamanan dan identitas pengguna yang telah diberikan hak akses untuk menggunakan sistem ini

#### 4. IMPLEMENTASI

##### 4.1 Tampilan Program

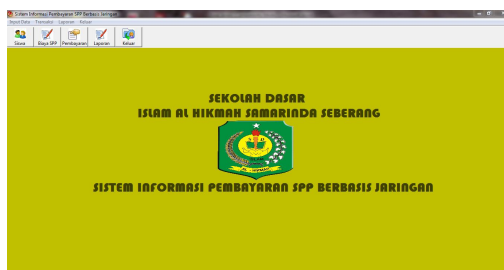
###### Tampilan Login User



Gambar 8: Tampilan Login User

Pada gambar 8 merupakan tampilan login user dari sistem sebelum masuk kemenu utama terlebih dahulu mengisikan *user name* dan *password* yang benar lalu klik tombol ok, maka akan masuk kemenu utama.

###### Tampilan Menu Utama



Gambar 9: Tampilan Menu Utama

Pada gambar 9 merupakan tampilan menu utama Sistem Informasi Pembayaran SPP. Pada form tersebut terdapat 4 (empat) macam pilihan sistem yaitu :

1. Master Tabel, merupakan menu untuk menginput data siswa dan data biaya spp.
2. Transaksi, merupakan menu untuk menginputkan transaksi pembayaran spp.
3. Laporan, merupakan menu untuk mencetak pembayaran spp berdasarkan perbulan, pembayaran spp per kelas, laporan siswa yang sudah bayar dan laporan siswa yang belum bayar.
4. Keluar, merupakan menu untuk keluar dari program.

###### Tampilan Input Data Siswa



Gambar 10: Tampilan Input Data Siswa

Pada gambar 10 merupakan form untuk menginputkan data siswa. Data yang akan diinput berisikan nis, nama murid, alamat, kelas, jenis kelamin, agama, tempat lahir, tanggal lahir, kode pos, no.telp/hp, nama ayah, nama ibu, pekerjaan ayah,

pekerjaan ibu, alamat, no.telp/hp dan keterangan. Dalam tampilan input data ini terdapat 4 (empat) tombol navigasi dan 5 (Lima) tombol lainnya yaitu tombol baru, simpan, edit, hapus dan tutup. Jika pengguna (*user*) menekan tombol baru maka pengguna (*user*) dapat meinputkan data yang baru. Jika pengguna (*user*) menekan tombol simpan maka data siswa yang telah di input akan tersimpan. Jika pengguna (*user*) menekan tombol edit maka kesalahan data siswa yang telah di input tadi dapat diperbaiki. Jika pengguna (*user*) menekan tombol hapus maka data siswa yang salah dapat dihapus. Apabila pengguna(*user*) menekan tombol tutup, maka proses program akan kembali ke menu utama.

### Tampilan Input Data Biaya SPP



Gambar 11: Tampilan Input Data Biaya SPP

Pada gambar 11 merupakan form untuk menginputkan data biaya spp. Data yang akan diinput berisikan kode biaya, tahun ajaran dan biaya spp. Dalam tampilan input data ini terdapat 4 (empat) tombol navigasi dan 5 (Lima) tombol lainnya yaitu tombol baru, simpan, edit, hapus dan tutup. Jika pengguna (*user*) menekan tombol baru maka pengguna (*user*) dapat meinputkan data yang baru. Jika pengguna (*user*) menekan tombol simpan maka data biaya spp yang telah di input akan tersimpan. Jika pengguna (*user*) menekan tombol edit maka kesalahan data biaya spp yang telah di input tadi dapat diperbaiki. Jika pengguna (*user*) menekan tombol hapus maka data biaya spp yang salah dapat dihapus. Apabila pengguna(*user*) menekan tombol tutup, maka proses program akan kembali ke menu utama.

### Tampilan Transaksi Pembayaran Biaya SPP



Gambar 12: Tampilan Transaksi Pembayaran Biaya SPP

Pada gambar 12 merupakan form untuk menginputkan transaksi pembayaran Biaya SPP. Pada saat data diinputkan maka no. pembayaran akan muncul secara otomatis mengikuti data terakhir yang telah diinputkan. Dimana inputan datanya berisikan no.pembayaran, nis, nama siswa, kelas, tanggal pembayaran, tahun ajaran dan spp. Apabila user ingin menginputkan data baru klik tombol baru dan isikan semua datanya kemudian tekan tombol simpan. Apabila user ingin mengubah data klik tombol ubah kemudian ubah data tersebut dan klik tombol simpan. Apabila user ingin menghapus klik tombol hapus. Apabila user ingin melihat seluruh tampilan data pada grid klik tombol refresh. Apabila user ingin mencari data klik tombol cari. Apabila user ingin mencetak data klik tombol cetak dan apabila user ingin keluar dari program klik tombol Tutup.

### Laporan Pembayaran Biaya SPP Perbulan

 <b>SEKOLAH DASAR ISLAM AL HIKMAH SAMARINDA SEBERANG</b>							
Pembayaran Biaya Sekolah Perbulan							
BULAN : FEBRUARI 2012							
No	No_Bayar	Nis	Nama	Kelas	Tgl_Bayar	Tahun_Ajaran	Jumlah_Biaya
1	BS-009	2100012	Muhammad Thoyib	V	05/02/2012	2011/2012	Rp 105.000
2	BS-008	2100014	Nurul Annisa Masing	VI	05/02/2012	2011/2012	Rp 105.000
3	BS-007	2100009	Naufal Fadhilah	IV	08/02/2012	2011/2012	Rp 105.000
4	BS-006	2100001	Muhammad Desta Romeo Amri	II	08/02/2012	2011/2012	Rp 105.000
5	BS-005	2100006	Raya Fachreza	III	08/02/2012	2011/2012	Rp 105.000
6	BS-004	2100002	Gibran Atvar	II	08/02/2012	2011/2012	Rp 105.000
7	BS-003	2100004	Alya Febriani Rahman	III	08/02/2012	2011/2012	Rp 105.000

Gambar 13: Laporan Pembayaran Biaya SPP Perbulan

Pada gambar 13 merupakan form laporan untuk menampilkan data pembayaran spp perbulan.

**Laporan Pembayaran Biaya SPP Berdasarkan Kelas**

 <b>SEKOLAH DASAR ISLAM AL HIKMAH SAMARINDA SEBERANG</b>							
<b>Pembayaran Biaya Sekolah Perkelas</b>							
Kelas : III							
No	No_Bayar	Nis	Nama	Kelas	Tgl_Bayar	Tahun_Ajaran	Jumlah_Biaya
1	BS-011	210018	dian	III	01/03/2012	2011/2012	Rp 105.000
2	BS-004	210017	yuni	III	01/03/2012	2011/2012	Rp 105.000
3	BS-003	120016	Ahmad Fauzi	III	08/02/2012	2011/2012	Rp 105.000
4	BS-005	210006	Raya Fachriza	III	08/02/2012	2011/2012	Rp 105.000
5	BS-003	210004	Alya Febriani Rahman	III	08/02/2012	2011/2012	Rp 105.000
Bendahara							

Gambar 14: Laporan Pembayaran Biaya SPP Berdasarkan Kelas

Pada gambar 14 merupakan form laporan untuk menampilkan data pembayaran spp berdasarkan kelas.

**Laporan Siswa Yang Sudah Bayar**

 <b>SEKOLAH DASAR ISLAM AL HIKMAH SAMARINDA SEBERANG</b>							
<b>Laporan Daftar Siswa Yang Sudah Bayar SPP</b>							
Keterangan : Sudah Bayar							
No	No Bayar	Nis	Nama Siswa	Kelas	Tahun Ajaran	Tgl_Bayar	Biaya_SPP
1	BS-011	210018	dian	III	2011/2012	01/03/2012	Rp 105.000
2	BS-004	210017	yuni	III	2011/2012	01/03/2012	Rp 105.000
3	BS-003	120016	Ahmad Fauzi	III	2011/2012	08/02/2012	Rp 105.000
4	BS-010	210007	Rachmana	IV	2011/2012	13/02/2012	Rp 105.000
5	BS-009	210012	Muhammad Floyb	V	2011/2012	05/02/2012	Rp 105.000
6	BS-008	210014	Nurul Anas Masing	VI	2011/2012	05/02/2012	Rp 105.000
7	BS-006	210001	Muhammad Dieta Romeo Amri	II	2011/2012	08/02/2012	Rp 105.000
8	BS-005	210006	Raya Fachriza	III	2011/2012	08/02/2012	Rp 105.000
9	BS-004	210002	Orian Anwar	II	2011/2012	08/02/2012	Rp 105.000
10	BS-003	210004	Alya Febriani Rahman	III	2011/2012	08/02/2012	Rp 105.000
Bendahara							

Gambar 15: Laporan Siswa Yang Sudah Bayar

Pada gambar 15 merupakan form laporan untuk menampilkan data siswa yang sudah bayar pada Sekolah Dasar Islam Al Hikmah Samarinda Seberang.

**Laporan Siswa Yang Belum Bayar**

 <b>SEKOLAH DASAR ISLAM AL HIKMAH SAMARINDA SEBERANG</b>									
<b>Laporan Daftar Siswa Yang Belum Bayar SPP</b>									
No	Nis	Nama	Alamat	Kelas	Jenbel	Agama	Tempat_Lhr	Tgl_Lhr	Telepon
1	200008	Rafiq Widi	Jl. Sultan Q. Anwar	IV	Laki-laki	Islam	Samarinda	08/01/2002	
2	200009	Muzli P. Rizki	Jl. TAPP 8 Pecutan Samarinda	IV	Laki-laki	Islam	Samarinda	25/08/2002	
3	200010	Rya Kenna Alayah	Jl. TAPP 8 Pecutan Samarinda	V	Perempuan	Islam	SAMARINDA	08/08/2001	
4	200011	M. Sidiqul Fawzi	Jl. Kalimantan 8	V	Laki-laki	Islam	SAMARINDA	07/03/2001	
5	200013	Aarif Rahman Halid	Jl. Manunggal Telp. 709829	VI	Laki-laki	Islam	SAMARINDA	20/11/1999	
6	200015	Muhsya Afiya	Jl. Eki: Hutan Nela RT. 42 Teluk	VI	Perempuan	Islam	SAMARINDA	08/03/2004	
7	120019	Putih	Gayobekmbok	II	Laki-laki	Islam	Humban	16/03/2004	025833
8	120020	Amanda Istiana	Gayobek	II	Perempuan	Islam	Humban	11/03/2004	01567
9	200003	Rena Amelia	Jl. SUMBER BARU KEL. MEBU	Perempuan	Islam	Islam	Samarinda	22/07/2004	
10	200005	Muzli Hutan	Jl. P. Bendahara RT. 24 HG 91 KALU	Laki-laki	Islam	Islam	Samarinda	26/06/2003	054178789
Bendahara									

Gambar 16: Laporan Siswa Yang Belum Bayar

Pada gambar 16 merupakan form laporan untuk menampilkan data siswa yang belum bayar pada Sekolah Dasar Islam Al Hikmah Samarinda Seberang.



## Kartu Iuran Biaya SPP

SEKOLAH DASAR ISLAM AL HIKMAH SAMARINDA SEBERANG KARTU BIAYA SPP TAHUN PELAJARAN 2011/2012				
				
Nis	:	2100006		
Nama Siswa	:	Raya Fachreza		
Kelas	:	III		
Jumlah Biaya	:	Rp 105.000		
No	Bulan	Tanggal Bayar	Paraf Penerima	Paraf Petugas
1	FEBRUARI	08/02/2012 (		

Gambar 17: Kartu Biaya Uang SPP

Pada gambar 17 merupakan form laporan untuk menampilkan kartu biaya spp pada Sekolah Dasar Islam Al Hikmah Samarinda Seberang.

## Tahapan Pengujian

Pada tahap pengujian Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Jaringan Pada Sekolah Dasar Islam AL HIKMAH Samarinda Seberang Pengujian dilakukan dengan cara meminta 3 (tiga) orang responden selaku pengguna yang terkait dengan sistem guna melakukan pengujian pada sistem.

Tabel 1: Tabel Hasil Pengujian dengan menggunakan metode Black-Box

No	Uraian	Aksi	Yang di harapkan	Penguji			Jumlah Pengujian
				1	2	3	
1	Login User	Nama User dan Password Harus sesuai yang diinput	Nama user dan password harus sesuai yang diinput	Berhasil	Berhasil	Berhasil	3
2	Masukkan Data Siswa	Dapat merekam, mengubah, menghapus data siswa	Dapat merekam, mengubah, menghapus data siswa	Berhasil	Berhasil	Berhasil	10
3	Masukkan Data Master Biaya SPP	Dapat merekam, mengubah, menghapus data biaya spp	Dapat merekam, mengubah, menghapus data biaya spp	Berhasil	Berhasil	Berhasil	20
4	Masukkan Data SPP Siswa	Dapat merekam, mengubah, menghapus data spp siswa	Dapat mencetak daftar spp siswa	Berhasil	Berhasil	Berhasil	5
5	Proses pembayaran SPP	Dapat merekam, mengubah, menghapus proses pemasukkan Pembayaran SPP	Dapat merekam, mengubah, menghapus proses pemasukkan Pembayaran SPP	Berhasil	Berhasil	Berhasil	3
6	Laporan-Laporan	Dapat Melihat hasil laporan siswa, laporan siswa yang sudah bayar dan laporan siswa yang belum bayar.	Dapat Melihat hasil laporan siswa, laporan siswa yang sudah bayar dan laporan siswa yang belum bayar.	Berhasil	Berhasil	Berhasil	4

Dengan menggunakan metode black-box yang di aplikasikan dalam bentuk table pengujian dapat disimpulkan bahwa system yang dibuat dapat dengan mudah dipahami cara kerjanya dan juga pengoperasiannya sehingga informasi mengenai pembayaran SPP siswa di SD Islam "AL HIKMAH" dapat dengan mudah diterima bagi yang membutuhkannya.

## 5. KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Setelah penulis mengadakan Penelitian Pada Sekolah Dasar Islam AL HIKMAH Samarinda Seberang, maka penulis dapat menyimpulkan sebagai berikut:

1. Dengan adanya Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Jaringan Pada Sekolah Dasar Islam AL HIKMAH Samarinda Seberang dapat melakukan pencetakan kartu biaya spp serta pelaporannya.
2. Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Jaringan Pada Sekolah Dasar Islam AL HIKMAH Samarinda Seberang yang telah dibangun dapat melakukan Input Data Siswa, Input Data Biaya SPP, Pembayaran Biaya SPP beserta Laporan-Laporan.
3. Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Jaringan Pada Sekolah Dasar Islam AL HIKMAH Samarinda Seberang dapat menghasilkan laporan siswa yang sudah bayar dan dapat menghasilkan laporan siswa yang belum bayar serta dapat juga menghasilkan kartu bayar spp sekolah.

## 5.2 Saran

Adapun saran yang penulis berikan kepada Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Jaringan Pada SD Islam “AL HIKMAH” Samarinda Seberang adalah:

1. Agar sistem ini kedepan dapat menampilkan data transaksi yang terjadi baik itu harian, mingguan, bulanan hingga persemester dan satu tahun ajaran.
2. Agar sistem ini dapat menampilkan informasi tentang pembayaran selain dilingkungan internal sekolah juga informasinya dapat digunakan dilingkungan eksternal yaitu para wali murid untuk mengetahui informasi pembayaran SPP siswa yang bersangkutan.
3. Agar sistem ini kedepannya dapat dikembangkan dengan menggunakan database Mysql agar keamanan datanya lebih terjamin.
4. Agar sistem ini dikembangkan sehingga laporan yang ditampilkan bisa dalam bentuk grafik.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Agus, 2003, *Sistem Informasi Manajemen terjemahan Hendra Teguh Edisi ketujuh*, Jakarta : Buana Ilmu Komputer,.
- [2] Gordon B. Davis, 2001, *Pengantar Sistem Informasi Manajemen*, Yogyakarta. : Andi Offset.
- [3] HM, Jogyanto, 2003, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Yogyakarta : Andi Offset.
- [4] *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, 2001, Edisi Ketiga, Jakarta : Balai Pustaka
- [5] Kadir Abdul, 2001, *Konsep dan Tuntunan Praktis Basis Data*, Yogyakarta : Andi Offset
- [6] Kristanto, 2003, *Pengantar Sistem Informasi Manajemen*, Yogyakarta : Andi Offset.
- [7] LPKBM Madcoms Madiun, 2001, *Seri Panduan Pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0*, Yogyakarta : Andi Offset.
- [8] Margono, 2002, *Sistem Informasi Manajemen terjemahan Hendra Teguh Edisi ketujuh*, Jakarta : Buana Ilmu Komputer,.
- [9] Mcleod Raymon, 2001, *Sistem Informasi Manajemen terjemahan Hendra Teguh Edisi ketujuh*, Jakarta : Buana Ilmu Komputer,.
- [10] Teguh, 2001, *Sistem Informasi Manajemen terjemahan Hendra Teguh Edisi ketujuh*, Jakarta : Buana Ilmu Komputer,.
- [11] [elearning.amikom.ac.id/.../TESTING%20PERANGKAT%20LUNAK..](http://elearning.amikom.ac.id/.../TESTING%20PERANGKAT%20LUNAK..) diakses 11 Oktober 2010
- [12] Yuhefizar, 2003, *Tutorial Komputer Jaringan*, Ilmu Komputer.com di akses 28 Desember 2011.