

Game Evaluasi Operasi Pecahan Berbasis Multimedia Mata Pelajaran Matematika Sekolah Dasar

MUHAMMAD NOFIANSYAH PRAMBUDI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang
URL : <http://dinus.ac.id/>*

ABSTRAK

Kebutuhan akan pendidikan di era globalisasi ini merupakan hal yang sangat penting untuk menjalani dunia kerja nantinya. Pendidikan akan membuat masyarakat menjadi lebih pintar dan kreatif jika dibandingkan dengan orang yang tidak berpendidikan. Pendidikan didapat dengan bersekolah atau membaca buku. Metode pembelajaran di sekolah tidak interaktif itu membuat siswa cepat bosan dan kurang antusias, sehingga menyebabkan kurangnya pemahaman terhadap pelajaran yang disampaikan. SD Pendrikan Tengah 01 Semarang ingin menggunakan media belajar yang interaktif untuk meningkatkan pemahaman materi yang disampaikan terhadap siswa. Metode penelitian yang dilakukan meliputi studi lapangan dan studi kepustakaan. Studi lapangan meliputi pengamatan langsung dan wawancara, sedangkan studi kepustakaan dilakukan dengan melakukan penelitian kepustakaan yang relevan dengan masalah tersebut. Game evaluasi akan memberikan pelatihan soal-soal yang menarik sesuai dengan tingkat kesulitan yang dipilih. Tingkat kesulitan bisa dilihat dari bentuk soal maupun halangan. Dengan membangun game evaluasi diharapkan siswa lebih antusias dalam mengikuti proses belajar.

Kata Kunci : Kata Kunci : Game Evaluasi ,Xiii + 89 halaman, 31 gambar, 7 tabel

Fractional Operasional Evaluational Game Based On Multimedia For Mathematics Subjects Of Elementary School

MUHAMMAD NOFIANSYAH PRAMBUDI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang
URL : <http://dinus.ac.id/>*

ABSTRACT

The Need of Education in the Globalization era has become something that is very important to have. Education will make people to be cleverer and more creative if compared to those who are not educated. Education could be obtained from School or by reading books. The Un-Interactive Method that is being applied at school makes the students easily bored and less attracted, the result is the low amount of understanding of the lesson itself. "Pendrikan" Central Elementary School 01 Semarang wants to use an attractive study media to improve the comprehension to the study material of the students. The method includes research conducted field studies and literature studies. Field studies include direct observation and interviews, while the literature study conducted by the research literature relevant to the issue. The Evaluation Game will give practice questions that are attractive and suited to the chosen difficulty level. It can be seen from the form of the question or obstacles. by building evaluation game, it is expected that the students could have more enthusiasm to follow the learning activity.

Keyword : Kata Kunci : Game Evaluasi ,Xiii + 89 halaman, 31 gambar, 7 tabel