

Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi Pencarian Tempat Makan Terdekat di Kota Semarang pada Ponsel Android

DHARMA WIDHI PRATAMA

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : dharmawidhi@yahoo.com

ABSTRAK

Dalam era teknologi informasi ini, bentuk penyajian informasi berubah sesuai dengan masyarakat yang semakin dinamis, mereka lebih menyukai penyajian informasi yang dapat diakses dimanapun sehingga mereka dapat mendapatkan informasi setiap saat ketika informasi tersebut dibutuhkan. Menu Utama adalah aplikasi peta yang digunakan pada ponsel pintar atau tablet PC bersistem operasi Android yang berisi peta dan lokasi tempat makan yang ada di Kota Semarang beserta penunjuk arah tempat makan tersebut. Selain itu terdapat nomor telepon penting yang dibutuhkan pengguna ponsel selama berada di Kota Semarang seperti nomor telepon taksi dan polisi. Metodologi penelitian yang dilakukan meliputi studi lapangan, dokumentasi, dan observasi untuk mendapatkan data yang mendukung informasi tempat makan. Setelah itu dilakukan penelitian terhadap calon pengguna aplikasi dan aplikasi sejenis sehingga dapat ditentukan kebutuhan pengguna untuk dijadikan permasalahan utama yang akan diselesaikan dengan adanya aplikasi ini. Aplikasi ini diharapkan dapat menyajikan suatu informasi yang lebih efektif dan informatif sehingga dapat mendukung masyarakat Kota Semarang untuk dapat memperoleh informasi tempat makan di Kota Semarang.

Kata kunci : Sistem Informasi, Android, kuliner, Semarang, Location Based Service.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Android, kuliner, Semarang, Location Based Service.

Software Engineering of Places to Eat Searching Application at Semarang Based on Android

DHARMA WIDHI PRATAMA

Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : dharmawidhi@yahoo.com

ABSTRACT

In this information technology era, the form of information presentation was changed in accordance with an increasingly dynamic society, they prefer the presentation of information which can be accessed anywhere, so they can get information in every moment when the information is needed. Menu Utama is a map application that is used on a smartphone or tablet PC's Android operating system that contains the map and location of places to eat in Semarang city with direction to the destination. In addition there are important phone numbers that needed for mobile users while located in the city of Semarang such as taxi and police numbers. The research methodology includes research conducted field studies, documentation, and observation to get data that support the information places to eat. After that an examination of the prospective users of the application and similar applications can be determined so that the user needs to be a major problem to be solved with this application. This application is expected to present a more effective information and informative so that it can support the community of Semarang to be able to obtain information places to eat in Semarang.

Keyword : Information System, Android, culinary, Semarang, Location Based Service.

Keyword : Sistem Informasi, Android, kuliner, Semarang, Location Based Service.