

Game Edukasi Pencernaan Sebagai Media Bantu Pelajaran Biologi SMA Kelas XI IPA

ADY KURNIAWAN SAPUTRA

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : tahu_som@yahoo.com

ABSTRAK

Dunia pendidikan mempunyai peranan yang penting dan strategis dalam mencetak sumber daya manusia yang berkualitas dan bermutu. Pada jurusan IPA, Biologi merupakan mata pelajaran pokok yang harus dikuasai siswa. Materi pencernaan merupakan salah satu materi biologi yang sulit dipahami. Kesulitan dialami oleh siswa pada materi tersebut karena harus memahami enzim yang berperan dalam organ pencernaan dan reaksi pemecahan zat makanan. Pembuatan game edukasi pencernaan diharapkan bisa menjadi alternatif media pembelajaran bagi siswa sehingga siswa dapat tertarik dan lebih mudah untuk memahami. Teknologi informasi komputer yang berbasis multimedia, dapat menciptakan game edukasi sebagai alat bantu belajar yang bertujuan dapat mempermudah para siswa dalam memahami materi dapat secara maksimal. Pada game terdapat 3 jenis permainan yaitu puzzle, praktikum dan petualangan user dalam menjawab evaluasi. Metode penelitian yang dilakukan meliputi studi lapangan dan studi kepustakaan. Studi lapangan meliputi pengamatan langsung dan wawancara, sedangkan studi kepustakaan dilakukan dengan melakukan penelitian kepustakaan yang relevan dengan masalah tersebut. Media pembelajaran ini dapat membantu dalam belajar siswa untuk lebih memahami materi. Pada saat bermain game, pemain diajak untuk terlibat langsung dengan materi yang disisipkan di dalam game yaitu materi sistem pencernaan manusia.

Kata Kunci : media pembelajaran, game edukasi

Digestive Game Education Can be Used As Alternative Media of Biology Lesson for grade XI of Senior High School

ADY KURNIAWAN SAPUTRA

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : tahu_som@yahoo.com

ABSTRACT

The worlds of education have an important and strategic role in creating quality human resources and qualified. Majoring in science, biology is a principal lesson that must be mastered of students. The digestive one of biological material is difficult to understand. Difficulties experience by of students on the material because they have to understand the role of enzymes in the digestive organs and the reaction solution of nutrients. Preparation of educational games is expected to be an alternative digestion media for students learning so that of students can be attracted and easier to understand. Information technology computer based multimedia, to create educational games as a learning tool that aims to facilitate students in understanding the material can be maximized. In the game there are 3 types of games are puzzles, practical and adventurous user in answering the evaluation. The method includes research conducted field studies and literature studies. Field studies include direct observation and interviews, while the literature study conducted by the research literature relevant to the issue. Instructional media can assist in student learning to better understand the material. At the time playing games, players are invited to engage directly with the material inserted in the game that matter the human digestive system.

Keyword : media pembelajaran,game edukasi