

APLIKASI PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN JAVA 2 SE PADA SMK NEGERI 5 SEMARANG

KUSRIL RASUL

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : ku5r1l@yahoo.com

ABSTRAK

Pembuatan Aplikasi Perpustakaan Menggunakan Java 2 SE Pada SMK Negeri 5 Semarang mengacu pada fungsi dari komputer sebagai salah satu alat untuk membantu menyelesaikan masalah. Aplikasi ini dibuat sebagai pengganti dari aplikasi sebelumnya karena aplikasi tersebut tidak berjalan dengan baik. Metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah waterfall dan untuk memodelkan sistem digunakan UML (Unified Modeling Language). UML digunakan untuk memodelkan sistem yang berbasis OOP (Object Oriented Programming). Dengan dibuatnya aplikasi perpustakaan ini diharapkan dapat menyelesaikan permasalahan yang ada di SMK Negeri 5 Semarang tentang kebutuhan akan sistem perpustakaan yang baru. Dalam laporan ini akan dijelaskan langkah demi langkah pembuatan aplikasi perpustakaan menggunakan Java 2 SE.

Kata Kunci : Application Library, Java 2 SE

APPLICATION LIBRARY USING JAVA 2 SE TO SMK NEGERI 5 SEMARANG

KUSRIL RASUL

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : ku5r1l@yahoo.com

ABSTRACT

Making Library Applications using Java 2 SE to SMK Negeri 5 Semarang in reference to the functions of the computer as a tool to help solve the problem. This application is made to replace the previous application because the application does not run properly. The method used in making this application is the waterfall and to model the system used UML (Unified Modeling Language). UML is used to model-based system of OOP (Object Oriented Programming). With the establishment of a library application is expected to solve existing problems in SMK Negeri 5 Semarang about the need for a new library system. In this report will be explained step by step creation of applications using the Java 2 SE library.

Keyword : Aplication Library, Java 2 SE