

PERANCANGAN APLIKASI CHATTING UNTUK CLIENT/SERVER DENGAN FASILITAS FTP DAN IP FILTER BERBASIS WINSOCK API

MUH ROZAK YULIANTO

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : rozak.fataya@yahoo.com

ABSTRAK

Komunikasi antar pengguna komputer dalam suatu jaringan sangat diperlukan. Dapat dibayangkan jika pengguna jaringan komputer yang berada dalam suatu gedung terpisahkan oleh dinding gedung, tentu komunikasinya akan menjadi terhambat. Sistem chatting adalah sebuah aplikasi client-server yang bisa digunakan untuk mengatasi hal ini. Sistem chatting merupakan sebuah sistem untuk berkomunikasi antar komputer dalam sebuah jaringan. Dalam implementasinya, sistem ini akan sangat efisien dan sangat ekonomis. Pemrograman client-server pada dasarnya adalah pemrograman socket dengan memanfaatkan lapisan transport yang ada pada model referensi Internet.

Sebagai salah satu sistem client-server maka sistem chatting dapat dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman yang banyak beredar saat ini, salah satunya adalah Visual Basic 6.0. Bahasa Visual Basic 6.0 sudah bisa mengakses socket pada sistem operasi Windows yang dinamakan Winsock API. Winsock API sudah mendukung protokol TCP/IP, protokol TCP/IP sangat handal dan hampir diterapkan pada semua aplikasi client-server pada saat ini.

Salah satu aplikasi pada Application Layer adalah File Transfer Protocol (FTP), karena aplikasi FTP berbasiskan paradigma Client/Server, maka untuk menggunakan FTP harus terdapat sebuah server yang bertugas sebagai FTP server dan yang lainnya adalah FTP client. FTP server bertugas untuk menangani permintaan (request) FTP dari client. FTP client berfungsi untuk melakukan permintaan (request) ke FTP server. Permintaan ini dapat berupa request untuk mengambil file dari server, atau menaruh file ke server.

Kata kunci : Jaringan Komputer, Client Server, FTP, Winsock

Kata Kunci : Computer Networking, Client Server, FTP, Winsock

CHATTING APPLICATION DESIGN FOR CLIENT / SERVER WITH IP FILTER AND FACILITIES-BASED FTP WinSock API

MUH ROZAK YULIANTO

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : rozak.fataya@yahoo.com

ABSTRACT

Communication between computer users in a network is needed. Conceivably if the users of computer networks that are in a building separated by a wall of the building, of communication will be hampered. Chat system is a client-server application that can be used to overcome this. Chat system is a system for communicating between computers in a network. In implementation, this system will be very efficient and very economical. Client-server programming is basically a programming socket by utilizing existing transport layer on the Internet reference model.

As one client-server chat system can then be made using the programming language that is widely circulated today, one of which is Visual Basic 6.0. Visual Basic 6.0 can access the socket on the Windows operating system called the Winsock API. Winsock API supports the TCP / IP, TCP / IP protocol is highly reliable and virtually applied to all client-server applications at this time.

One application in the Application Layer is the File Transfer Protocol (FTP), because the application paradigm based FTP Client / Server, then use FTP to a server which should have served as an FTP server and the other is a FTP client. FTP server to handle requests (request) of the FTP client. FTP client function to perform the request (request) to the FTP server. This request can be a request to retrieve a file from the server, or put a file to the server.

Keyword : Computer Networking, Client Server, FTP, Winsock