

Multimedia Pembelajaran Alat Musik Tradisional Angklung

SAPTO KHARISMAWAN

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : saptojunotkharismawan@yahoo.co.id

ABSTRAK

Akhir-akhir ini kita sering terlena dan lupa bahwa kita merupakan bangsa yang berbudaya dan memiliki beraneka macam kesenian. Tak jarang kesenian dan kebudayaan diakui negara lain. Hal ini tentu saja membuat kita sebagai bagian dari bangsa ini tidak bisa tinggal diam begitu saja. Maka, untuk menyelesaikan masalah tersebut dibuatlah sebuah media pembelajaran yang bertemakan alat musik tradisional angklung. Untuk membuat media pembelajaran diperlukan sebuah ide cerita dan kemudian dituangkan kedalam story board dan diproses melalui software-software animasi. Hasil dari media pembelajaran ini berisi tombol-tombol yang ada di dalam media pembelajaran alat musik tradisional angklung sebagai berikut: tombol home berisi tentang tampilan awal pembelajaran alat musik tradisional angklung. Tombol materi berisi tentang pengenalan dan macam alat musik tradisional angklung. Tombol simulasi berisi tentang permainan simulasi alat musik tradisional angklung mengikuti nada dan mengenal nada-nada dengan angklung. Tombol permainan berisi tentang permainan mengikuti animasi angka yang muncul dan nantinya ada nilai didalam permainan tersebut, nilai bertambah satu jika benar dan berkurang satu jika salah, serta hasil dari nilai tersebut bisa disimpan melalui database. Tombol about yang berisi profil dari yang membuat multimedia pembelajaran ini. Yang terakhir berisi button exit untuk keluar dari multimedia pembelajaran ini. Pada akhirnya laporan proyek akhir ini menguraikan langkah-langkah dalam membangun sebuah multimedia pembelajaran dengan mengangkat tema alat musik tradisional angklung. Bagaimana cara menentukan desain tampilan dan membentuk konsep game yang diharapkan mudah diterima dan mudah digunakan serta dapat menambah wawasan bagi para pengguna. Semuanya akan diulas secara lengkap pada bagian laporan ini.

Kata Kunci : Kesenian, Media Pembelajaran Alat Musik Tradisional Angklung

MULTIMEDIA LEARNING OF TRADITIONAL ANGKLUNG MUSICAL INSTRUMENTS

SAPTO KHARISMAWAN

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : saptojunotkharismawan@yahoo.co.id

ABSTRACT

Lately, we often become complacent and forget that we are a civilized nation and have a wide range of arts. Not infrequently recognized arts and culture of other countries. This of course makes us a part of this nation cannot remain silent just. So, to resolve the issue was made a medium of learning that Angklung traditional musical theme. To create instructional media needed a story idea and then poured into the story board and processed through animation software. The result of this learning medium contains buttons that exist in the traditional medium of learning a musical instrument angklung as follows: the home button on the display contains the early learning of traditional musical instrument angklung. Contains the key material on the introduction of instruments and traditional angklung. Button on the game simulation contains traditional angklung musical tune and know the notes to the angklung. Button on the game following the game contains animated figures will appear and there is value in the game, the value increased by one if true and if anyone is reduced, and the results of these values can be saved through database. About the key that contains the profile of this that makes multimedia learning. The latter contains the exit button to get out of this multimedia learning. At the end of this final project report outlines the steps in building a multimedia learning with the theme of traditional musical instrument angklung. Everything will be dealt with in detail in section of this report.

Keyword : Kesenian, Media Pembelajaran Alat Musik Tradisional Angklung