

## **Media Aplikasi Pembelajaran Mekanisme Penggerak Casis pada kendaraan Ringan Roda Empat Di SMK N 2 Kendal**

**NICO ALFANO SUGIARTO**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [blackhawk\\_23@ymail.com](mailto:blackhawk_23@ymail.com)*

### **ABSTRAK**

Dalam era globalisasi ini manusia tidak lepas dari teknologi komputer , lebih khususnya dalam teknologi multimedia yang sekarang semakin berkembang. Adapun penerapan teknologi multimedia sangat membantu dalam upaya pengembangan sebuah produk. Teknologi multimedia tersebut dapat berupa media edukasi yang diimplementasikan melalui aplikasi Macromedia Flash. Dengan adanya aplikasi ini, media bantu pembelajaran dapat digunakan khususnya untuk siswa yang ingin belajar melalui media pembelajaran. Salah satu caranya yaitu dengan membuat secara khusus media edukasi untuk aplikasi pembelajaran bagi siswa SMK jurusan Otomotif berbasis multimedia.

Otomotif merupakan salah satu jurusan favorit yang saat ini ada di SMK, untuk mempermudah dalam pengenalan gambar dan materi siswa maka di susunlah sebuah Perangkat Lunak media Aplikasi Pembelajaran Mekanisme Penggerak Casis pada Kendaraan Roda Empat di SMK N 02 Kendal.

Dengan perangkat ini, siswa dapat mengalami proses pembelajaran dimanapun dia berada, karena sangat efisien sebagai media pembelajaran saat ini. Dengan demikian ,Bagaimana membuat program bantu pembelajaran mekanisme penggerak casis pada kendaraan roda empat yang mampu membantu peserta didik dalam belajar.

Kata Kunci: Perangkat Lunak, Media Pembelajaran, Penggerak chasis

Kata Kunci : Merancang perangkat lunak media pembelajaran

## **The application media of learning mechanism of chassis mover on the vehicles lightweight four-wheels at SMK N 2 Kendal**

**NICO ALFANO SUGIARTO**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : blackhawk\_23@ymail.com*

### **ABSTRACT**

In this era of globalization a human can not be separated from computer technology, more especially in the multimedia technology that is now growing. The application of multimedia technology is instrumental in the development of a product. Multimedia technology can be the medium of education is implemented through the application of Macromedia Flash. With this application, media learning aids can be used especially for students who want to learn through the medium of learning. One way is to create educational media specifically for the application of learning for SMK majoring in multimedia-based Automotive. Automotive is one of the favorite department that currently exists in the SMK, to facilitate the introduction of the students' drawings and material in the media arrange an Application Software Learning Mechanism in the chassis Drive Vehicles Four Wheel at SMK N 02 Kendal. With this device, students can experience the learning process wherever he was , because it is very efficient as a medium of learning at this time. thus, How to create a program of learning aids chassis drive mechanism in a four wheeled vehicle that can assist students in learning.

Keywords: Learning Media, Design Software, Chasis mover

Keyword : Merancang perangkat lunak media pembelajaran