

Media Pembelajaran Interaktif Huruf Jawa untuk Siswa Sekolah Dasar

Candra Aribowo

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : candra_aribowo@yahoo.com

ABSTRAK

Teknologi Informatika sangat efektif jika diterapkan dalam proses belajar mengajar, terutama di tingkat SD karena selain menarik juga untuk memperkenalkan komputer kepada siswa-siswi SD. Kegiatan belajar mengajar yang dilakukan di SD Negeri 2 Tegorejo, Kecamatan Pegandon Kabupaten Kendal bertujuan untuk meningkatkan mutu pendidikan masyarakat sekitar pada khususnya. Berbagai cara dan metode dilakukan untuk meningkatkan prestasi siswa baik bidang akademik maupun non-akademik. Proses pembelajaran dengan multimedia interaktif ini akan lebih mudah diterima oleh para siswa karena disajikan dengan tampilan yang menarik dan juga ada suara musik yang bisa menghibur. Dengan demikian maka proses belajar mengajar akan lebih efektif dan efisien dan materi dapat dipelajari ulang dengan menggunakan CD interaktif ini. Laporan proyek akhir ini akan menguraikan aktifitas-aktifitas dalam pembuatan dan pengembangan program pembelajaran yang berbasis multimedia untuk SD Negeri 2 Tegorejo Kecamatan Pegandon Kabupaten Kendal. Desain program ini meliputi materi Bahasa Jawa tentang Aksara Jawa, Sandhangan dan Pasangan.

Kata Kunci : media pembelajaran, interaktif, huruf jawa

The Interactive Learning Of Java Letters to Students of Elementary School

Candra Aribowo

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : candra_aribowo@yahoo.com

ABSTRACT

Information technology is effective if it is implemented in learning process, especially in elementary interesting is because besides to introduce a computer to the students of elementary school. The teaching and learning that was done in the land, 2 tegorejo elementary school kendal pegandon sub-district regency aimed at improving the quality of education society in particular. Various ways and the method of be done to improve performance siswa good the academic field and non-academic. The learning process with multimedia interactive it will be easy to be accepted by the students served with because of the interesting features and also there was a sound music that can be entertaining. That the learning process will be more effective and efficient and materials can be studied re-examination using interactive cd. The end of this reseach will disassemble activities in making and development program based on learning to elementary school of multimedia 2 tegorejo pegandon sub-district regency kendal. This program design consisting of language material jawas about java letters, sandhangan and pasangan.

Keyword : media pembelajaran, interaktif, huruf jawa