

Program Pembantu Pengenalan Dasar Bermain Drum Berbasis Multimedia

ALBERTUS DRAJAD SASONGKOJATI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : kmperjam@ymail.com

ABSTRAK

HB Studio merupakan suatu tempat private belajar alat musik, pada penelitian ini pembelajaran alat musik drum diambil sebagai objek yang akan diteliti. Pada umumnya suatu pembelajaran dimulai dengan pengenalan dasar tentang penggunaan alat musik drum. Dalam upaya mendukung pembelajaran drum dasar di HB Studio maka dibangunlah suatu program bantu bagi para siswanya dengan tujuan siswa tersebut tidak hanya memperoleh pengetahuan saat di HB studio saja, melainkan juga dapat mempelajari penggunaan drum dasar dimanapun dan kapanpun. Sebelum aplikasi itu berjalan yang kita butuhkan adalah perancangan sistem yang sesuai dengan analisis kebutuhan dari sistem itu sendiri.

Sistem dibuat dengan melalui tahap-tahap communication, quick plan and modelling quick design, construction, dan deployment. communication dilakukan pada objek-objek yang terlibat dalam penelitian, yaitu HB Studio dan juga objek lain yang dapat memenuhi kebutuhan akan sistem yang dibangun. Sebelum sistem dibuat construction/kode programnya, quick plan and modelling quick design dibangun sesuai dengan tujuan sistem. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat membantu dalam pelayanan private drum di HB Studio dengan memberikan kemudahan bagi siswa-siswanya.

Kata kunci : Program bantu, Pembelajaran, Drum
65 Halaman, 33 gambar, 8 tabel

Kata Kunci : a11.2005.02271,Multimedia,drum,program bantu

Base Introduction Application for Drum Play Based on Multimedia

ALBERTUS DRAJAD SASONGKOJATI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : kmperjam@ymail.com

ABSTRACT

HB Studio is a private place to learn a musical instrument, the study of learning a musical instrument drum is taken as an object to be examined. In general, the learning begins with a basic introduction on the use of drum music. In an effort to support learning basic drum at HB Studio, he built an auxiliary program for the students with the goal of the student not only gaining knowledge while at the HB studio, but also can learn the basic drum usage anywhere and anytime. Before the application is running we need is a system design that suits the needs analysis of the system itself.

The system is made through the stages of communication, quick plan design and modeling, construction, and deployment. communication performed on the objects involved in the research, the HB Studio as well as other objects which can satisfy the need for a system built. Before the system is created construction / code, quick quick plan design and modeling are built in accordance with the purpose of the system. With the existence of this system is expected to help in a private service at the HB Studio with drum makes it easy for students.

Keywords: Program aids, Learning, Drum
65 Pages, 33 drawings, 8 tables

Keyword : a11.2005.02271,Multimedia,drum,program bantu