

Sistem Penjualan Berbasis E-commerce Pada Sanggar Wijaya Kusuma

KRISTIAN ADI PUTRA

*Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,
Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : adikristian@yahoo.co.id

ABSTRAK

Aplikasi ini memudahkan orang untuk berbelanja, cukup di depan komputer dan jaringan internet semua orang dapat berbelanja dengan mudah. Prosesnya pun cukup mudah dan tidak merepotkan. Untuk pembayaran barang yang dibeli, pembeli dapat membayar dengan cara mentransfer pada bank yang telah ditentukan. Maka barang yang dibeli akan dikirim. Telah dilakukan pembuatan aplikasi website yang berbasis e-commerce (electronic commercial) dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai basis datanya. Untuk membangun website diperlukan beberapa tahap yaitu perancangan tampilan website, program website, basis data, dan pengujian website itu sendiri. Aplikasi ini berbasis pelanggan, pembeli diwajibkan untuk login terlebih dahulu. Setelah itu, pembeli dapat memilih koleksi barang yang kami miliki, apabila pengunjung ingin membeli barang tersebut maka hanya dengan menekan tombol "Beli". Maka pembeli sudah bisa membeli barang yang di inginkan. Alat bantu merancang sistem yang digunakan antara lain Flow of Document, DFD (Data Flow Diagram) dan ERD (Entity Relationship Diagram). Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP Laporan Tugas Akhir ini akan menguraikan aktivitas-aktivitas yang dihasilkan pada masing-masing tahap perancangan. Desain pada sistem disusun lengkap sedangkan implementasi hanya dibatasi pada modul dan laporan yang hanya berkaitan dengan kegiatan Penjualan Pada Sanggar Wijaya Kusuma.

Kata Kunci : Sistem Penjualan Online, Sanggar Wijaya Kusuma

Kata Kunci : Sistem Penjualan Online, Sanggar Wijaya Kusuma

Selling System Based On E-commerce In Studio Wijaya Kusuma

KRISTIAN ADI PUTRA

*Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,
Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : adikristian@yahoo.co.id

ABSTRACT

This application allows people to shop, just in front of a computer and internet network everyone can shop with ease. The process was fairly easy and painless. For payment of goods purchased, the buyer can pay by bank transfer at the appointed time. Then the items purchased will be sent. Making the application has been made based website e-commerce (electronic commercial) by using the PHP programming language and MySQL as its database. To build a website design required several stages of the appearance of websites, program websites, databases, and testing of the website itself. This application is based on the customer, the buyer in the compulsory to log in first. After that, buyers can choose a collection of items we have, if visitors want to buy these items then simply by pressing the "Buy". Then the buyer can purchase the desired items. The tools used to design systems such as Flow of Document, DFD (Data Flow Diagram) and ERD (Entity Relationship Diagram). Programming language used was PHP This final report will outline the activities that are generated at each stage of design. Detailed design of the system composed while confined to the module implementation and report only relates to the activities of Sales At Wijaya Kusuma Studio.

Keywords: Online Sales System, Studio Wijaya Kusuma

Keyword : Sistem Penjualan Online, Sanggar Wijaya Kusuma