

Pembelajaran Interaktif Biologi Uji Kandungan Zat Makanan Untuk SMA

TEGUH WAWANG ERAWAN

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : Tgoeh.wawang@yahoo.com

ABSTRAK

Seiring dengan perkembangan teknologi salah satunya teknologi telepon genggam yang sekarang ini sudah semakin berkembang. Menyebabkan pola hidup masyarakat terutama para remaja menjadi berubah. Hal ini berdampak pada masalah pendidikan dimana para remaja lebih senang bermain handphone dari pada belajar.

Pembuatan Pembelajaran Interaktif Biologi Uji Kandungan Zat Makanan Untuk SMA berangkat dari masalah diatas. Aplikasi ini merupakan salah satu solusi untuk mengatasi masalah siswa yang kurang memahami tentang materi Zat Makanan.

Pembelajaran interaktif biologi menggunakan handphone dengan kata lain telepon genggam yang mempunyai aplikasi berbasis symbian, materi pokok tentang zat makanan untuk SMA kelas XI sesuai silabus pengumpulan data menggunakan data kuantitatif dan kualitatif pembelajaran ini disusun dengan prosedur analisa kebutuhan sistem perancangan sistem, implementasi rancangan sistem menggunakan macromedia flash 8.0

Dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat membantu proses pembelajaran secara mandiri pada siswa dan digunakan sebagai alat bantu guru untuk menunjang pembelajaran IPA khususnya Biologi dikelas, untuk memperjelas keterangan, memberikan variasi pembelajaran dan menyampaikan informasi tanpa harus melakukan praktikum tanpa harus menggunakan alat peraga atau alat sebenarnya.

Kata Kunci : Pembelajaran Interaktif, Zat Makanan

Kata Kunci : Pembelajaran Interaktif, Zat Makanan

Biology Interactive Learning of Substances Food Ingredients Test For High School

TEGUH WAWANG ERAWAN

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : Tgoeh.wawang@yahoo.com

ABSTRACT

Along with the development technology cell phone technology is now growing. Cause the lifestyle of the people especially the youth to be changed. This has an impact on the problem of education where young people prefer to play mobile phone from the study.

Making Biology Interactive Learning Test Substance Content of Foods For High School depart from the above problems. This application is one solution to overcome the problem of students who lack an understanding of the material substance Foods.

Interactive learning biology using mobile phones in other words that have a symbian based application, the subject matter of the food substances suitable for high school class XI syllabus using data collection of quantitative and qualitative data was compiled by the learning procedure system design system requirements analysis, system design implementation using macromedia flash 8.0

Can be concluded that this application can help the learning process in students independently and used as a tool to support teacher learning science especially biology class, to clarify the information, providing variety of learning and communicate information without having to practice without having to use actual props or equipment.

Keywords: Interactive Learning, Food Substance

Keyword : Pembelajaran Interaktif,Zat Makanan