

Pembelajaran Budaya dan Bahasa Jepang Berbasis Web

MOCH. HERDITO TAMAMI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : scoudeto_niwa@yahoo.com

ABSTRAK

Perkembangan teknologi yang pesat saat ini membuat pengaruh besar bagi manusia, seiring dengan banyak digunakannya media internet untuk memenuhi segala informasi yang dibutuhkan manusia. Dalam hal ini media pembelajaran di internet juga semakin berkembang dan memudahkan orang untuk menambah ilmu pengetahuan. Dalam kesempatan kali ini penulis mencoba membuat media pembelajaran bahasa Jepang berbasis web. Dimana yang kita ketahui budaya Jepang sedang populer baik di acara televisi, radio maupun festival kebudayaan Jepang itu sendiri. Oleh karena itu penulis mencoba membuat suatu website dimana yang isinya meliputi kebudayaan Jepang, materi bahasa Jepang tingkat dasar, dan info pariwisata Jepang. Dalam membuat website pembelajaran budaya dan bahasa Jepang berbasis web ini penulis menggunakan metode prototyping, dimana dalam metode ini penulis melakukan identifikasi kebutuhan, mengembangkan prototyping, mengadakan perangkat lunak, menguji perangkat lunak, implementasi perangkat lunak. Hasil yang diharapkan dalam pengembangan website ini adalah semoga web ini bisa menjadi salah satu referensi untuk menambah ilmu pengetahuan budaya dan bahasa Jepang yang dapat diakses kapanpun lewat media internet. Saran yang bisa diberikan untuk pengembangan website ini semoga website akan lebih interaktif lewat media animasi, video conference dan bisa diakses di media jejaring sosial apapun.

Kata Kunci : Pembelajaran, bahasa Jepang, Waterfall

Culture and Japanese Language Learning Based On Web

MOCH. HERDITO TAMAMI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : scoudeto_niwa@yahoo.com

ABSTRACT

Rapid technological developments now make a big impact for humans, as many use the internet to meet the information needs of all humans. In this case the medium of learning on the Internet is also growing and easier for people to add to science. In this opportunity the author tries to create a media web-based learning Japanese. Where we know the Japanese culture is popular both in television, radio and festival of Japanese culture itself. Therefore, the authors tried to make a website where the contents include Japanese culture, Japanese language material base level, and the Japanese tourist info. Culture of learning in creating websites and web-based Japanese writer use prototyping method, which in this method the authors to identify needs, develop prototyping, conducting software, testing software, software implementation. As a results from the development of this website is the web hopefully this could be one to add a reference to science and Japanese culture that can be accessed anytime via the Internet media. Advice can be given to the development of this website may be more interactive website through animation media, video conferencing and can be accessed on any social networking media.

Keyword : Pembelajaran, bahasa Jepang, Waterfall