

## **Pembuatan Aplikasi Game Edukasi Ular Tangga Berbasis Flash**

**SETIAWAN GUNARSO**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [iwan.sela@yahoo.com](mailto:iwan.sela@yahoo.com)*

### **ABSTRAK**

Pelajaran berhitung adalah salah satu subbab dalam pelajaran matematika yang diajarkan di SD khususnya untuk kelas 1. Dalam pelajaran berhitung ini terdapat beberapa kendala, antara lain terbatasnya waktu pembelajaran berhitung di sekolah serta siswa banyak yang kurang paham tentang materi yang dijelaskan guru. Penulis mengambil penelitian berupa game edukasi ular tangga ini untuk membantu permasalahan yang dihadapi dalam pelajaran berhitung. Dengan metode belajar menggunakan game edukasi dapat menggantikan metode lama dalam belajar yang menggunakan buku panduan. Selain itu pada game edukasi ini juga bisa menjadi sebuah perangkat lunak untuk belajar dan bermain.

Hasil dari penelitian yang penulis lakukan menunjukkan bahwa dengan game edukasi ular tangga ini membantu siswa dalam perkembangan memahami materi berhitung, siswa dapat mempelajari materi dimana saja dan kapan saja asal tersedia komputer dan aplikasi tersebut serta siswa dapat lebih fokus dalam mengikuti pelajaran di kelas.

Kata Kunci : game, edukasi, ular, tangga

## **Application Producing For Flash-Based Education Game of Snakes and Ladders**

**SETIAWAN GUNARSO**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [iwan.sela@yahoo.com](mailto:iwan.sela@yahoo.com)*

### **ABSTRACT**

Counting is one of the sections in math is taught in elementary school, especially for class 1. In arithmetic, there are several obstacles, including lack of time learning math in school and many students who do not understand about the material that the teacher explained.

The author takes the study of educational snakes and ladders game is to help the problems encountered in the counting. This method can replace the old method of learning by guide books. In these educational games can also be a software to learn and play. Results of research by the author showed that the snakes and ladders game education helps students understand the material in the development of numeracy, students can learn the material anywhere and at anytime from your computer and applications are available and students can focus more on learners in the classroom.

Keyword : game, edukasi, ular, tangga