

Rancang Bangun Aplikasi Uji Kompetensi Mengetik pada Keyboard Standar

ROBERT DAVID EFFENDI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : oh_fendi@yahoo.com

ABSTRAK

Pengetikan termasuk salah satu kemampuan dasar yang diperlukan dalam pekerjaan atau studi. Tetapi tidak semua orang mempunyai kemampuan mengetik dengan benar yaitu dengan menggunakan sepuluh jari. Untuk mengukur atau menguji kemampuan seseorang dalam mengetik yang baik dengan menggunakan 10 jari, pada penelitian ini peneliti bermaksud merancang dan membangun sebuah aplikasi. Aplikasi tersebut didasarkan pada kompetensi mengetik pada papan ketik (keyboard) standar yang berasal dari Standar Kompetensi Kerja Nasional Indonesia (SKKNI). Pengujian kemampuan mengetik pada umumnya dilakukan oleh lembaga sertifikasi profesi untuk memberikan sertifikasi atau bukti seseorang itu berkompeten dalam suatu bidang. Metode yang dipakai untuk pengumpulan data dengan cara wawancara dan studi pustaka, sedangkan untuk pengembangan system menggunakan model waterfall. Untuk menentukan hasil ujian peserta sertifikasi digunakan suatu penilaian berdasarkan ujian praktek mengetik dan ujian teori. Untuk penilaian ujian praktek mengetik berdasarkan nilai kecepatan dan nilai ketepatan mengetik seseorang yang diakumulasikan menjadi satu. Sedangkan penilaian ujian teori berdasarkan pemahaman seseorang dalam mengetik pada papan ketik (keyboard) standar. Dari hasil ujian praktek dan ujian teori diakumulasikan untuk mendapatkan nilai ujian. Nilai ujian itu berguna untuk menentukan apakah peserta itu berkompeten atau tidak. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu dalam menguji kemampuan peserta dalam mengetik pada keyboard standar.

Kata Kunci : ujian mengetik, mengetik 10 jari, uji kompetensi, rancang bangun aplikasi, keyboard standar

Application Design of Competency Test for Typing on a Standard Keyboard

ROBERT DAVID EFFENDI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : oh_fendi@yahoo.com

ABSTRACT

Typing is one of the basic skills needed in work or study. But not everyone has the ability to type correctly is by using ten fingers. To measure or test the ability of a person in a good typing with 10 fingers, in this study the researchers intend to design and build an application. These applications are based on the competence of typing on the standard keyboard derived from Indonesia's National Work Competence Standards (SKKNI). Testing the ability to type is generally performed by a professional certification body to provide certification or evidence of a person's competence in a field. Methods used for data collection by interview and literature study, whereas for system development using waterfall model. To determine the outcome of the certification test participants used an assessment based practice exams and theory exams. For the assessment of typing practice exams value typing a person's based on the speed and accuracy of, are accumulated into one. For the assessment of theory exams is based on an understanding of one's in typing on the standard keyboard. From the results of practice and theory test exam are accumulated to get the test scores. Test scores are useful for determining whether participants competent or not. This application is expected to help in testing the ability of participants in typing on a standard keyboard.

Keyword : ujian mengetik, mengetik 10 jari, uji kompetensi, rancang bangun aplikasi, keyboard standar