

Program Bantu Pembelajaran Matematika Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Multimedia

YUNI MARLINDA

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : yunimarlinda90@yahoo.com

ABSTRAK

Dalam dunia pendidikan yang seharusnya dapat dinikmati oleh seluruh lapisan masyarakat dengan mudah tetapi dalam realitanya kualitas dan kuantitas pendidikan di Indonesia masih jauh dari yang diharapkan. Salah satunya di SDN KlidangWetan Batang yang pada Mapel Matematika khususnya masih menerapkan metode pembelajaran ceramah. Hasil studi MP matematika di SDN Klidang Wetan Batang mayoritas 65% murid mendapat nilai dibawah 7. Kajian ini bertujuan untuk membangun sebuah aplikasi pembelajaran. Sistem pembelajaran Matematika untuk anak SD kelas II ini dibuat dengan menggunakan perangkat lunak Adobe Flash CS 3 Professional. Selain itu, juga digunakan Adobe Photoshop CS 3 untuk membantu pembuatan gambar. Aplikasi ini dapat dijalankan dengan Flash Player atau browser. Tujuan dari sistem pembelajaran ini adalah untuk membantu para siswa dalam mempelajari pelajaran Matematika khususnya Anak Kelas II SD. Isi yang disampaikan mulai dari Bilangan, Geometri dan Pengukuran, Menghitung luas bangun datar sederhana, Menghitung volume kubus dan balok dan menggunakannya dalam pemecahan masalah, sampai pada soal latihan yang menguji pemahaman siswa. Selain itu aplikasi ini juga dapat membantu guru menyampaikan materi tentang Pembelajaran Matematika Semester-1 dan Semester-2 Anak SD Kelas II. Setelah menggunakan program pembelajaran ini murid - murid dalam belajar lebih menyenangkan karena materi disajikan dalam bentuk multimedia (animasi dan video).

Kata Kunci : program bantu, pembelajaran, matematika, kelas 2, sekolah dasar

Program Aided Learning Of Mathematic For Elementary School Student Based on Multimedia

YUNI MARLINDA

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : yunimarlinda90@yahoo.com

ABSTRACT

In the world of education that should be enjoyed by all walks of life with ease, but in reality the quality and quantity of education in Indonesia is still far from expected. One of them in the trunk of the SDN KlidangWetan Mapel Mathematics particular lecture teaching methods still apply. The study of mathematics at the SDN Klidang MP Wetan Trunk majority 65% of students scored below 7. This study aims to build a learning application. Math learning system for elementary school children of class II is made using the software Adobe Flash CS 3 Professional. In addition, it is also used Adobe Photoshop CS 3 for help making an image. This application can be run with Flash Player or the browser. The purpose of this learning system is to help students learn math, especially in Class II Elementary School Children. Contents delivered from Numbers, Geometry and Measurement, Calculating area and use a simple flat awake in solving the problem, calculate the volume of cubes and blocks and use them in problem solving, to the practice questions that test students' understanding. Also this application can also help teachers deliver the material on Mathematics Learning and Semester 1-2 SD Kids Class II. After using this learning program students - students in learning more fun because of the material presented in the form of multimedia (animation and video).

Keyword : program bantu, pembelajaran, matematika, kelas 2, sekolah dasar