

Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Untuk Pencarian Lokasi Sekolah Di Kota Semarang Menggunakan Algoritma Kruskal Dan Berbasis Android.

ADITYA KRIS ARNANDA

Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : phoenix@doscom.org

ABSTRAK

Umumnya manusia menginginkan informasi yang mudah, cepat dan akurat. Dengan informasi yang mudah, cepat dan akurat, maka seseorang itu tidak akan ketinggalan perubahan-perubahan yang ada di dalam kehidupannya sehari-hari. Pada dasarnya pada saat penerimaan siswa didik banyak para pelajar yang ingin melanjutkan jenjang pendidikan untuk tingkat pertama dan atas masih minim untuk memperoleh informasi lokasi sekolah yang diinginkannya, dan hal itu juga dialami oleh para orang tua yang anaknya ingin melanjutkan sekolahnya di jenjang tersebut. Banyaknya orang tua yang tidak mengetahui informasi tentang lokasi sekolah yang nantinya akan digunakan untuk sekolah anaknya.

Sistem Informasi Geografis (SIG) atau Geographical Information System (GIS) adalah sistem informasi khusus yang mengelola data yang memiliki informasi spasial (bereferensi keruangan) atau dalam arti yang lebih sempit, adalah sistem komputer yang memiliki kemampuan untuk membangun, menyimpan, mengelola dan menampilkan informasi bereferensi geografis.

Android adalah sistem operasi untuk telepon seluler yang berbasis Linux. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang buat menciptakan aplikasi mereka sendiri.

Algoritma kruskal ditulis oleh Joseph Kruskal. Algoritma Kruskal adalah algoritma dalam teori graf untuk mencari nilai minimum Spanning Tree untuk graf berbobot terhubung

Hasil analisis dari pembuatan aplikasi ini pengguna dapat mencari lokasi sekolah dengan menggunakan dua buah cara yaitu menggunakan sistem sekolah terdekat dan metode cari sekolah

Kata Kunci : Sistem Informasi Geografis, algoritma kruskal, android, lokasi Sekolah, GIS.

Design build of Geographic Information System for School Location In the city of Semarang Using Kruskal's algorithm and Android based.

ADITYA KRIS ARNANDA

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : phoenix@doscom.org

ABSTRACT

Generally, people want information that is easy, fast and accurate. With the information in an easy, fast and accurate, then someone is not going to miss the changes in the next life everyday. Basically at the time of enrollment students are many students who wish to continue education for the first and upper levels are still low to obtain location information diinginkanya school, and it was also experienced by parents whose children want to continue sekolahnya at these levels. Many parents who do not know the information about the location of schools that will be used for school children.

Sistem Informasi Geografis (GIS) or Geographical Information System (GIS) is a specialized information system that manages the data that have spatial information (spatial referenced) or in the narrower sense, is a computer system that has the ability to build, store, manage and display information berefrensi geographically.

Android is an operating system for mobile phones based on Linux. Android provides an open platform to developers for creating their own applications.

Kruskal's algorithm written by Joseph Kruskal. Kruskal's algorithm is an algorithm in graph theory to find the minimum Spanning Tree for a weighted connected graph

The analysis of the making of this application the user can find the location of the school by using two ways of using the school system and method locate the nearest school

Keyword : Sistem Informasi Geografis, algoritma kruskal, android, lokasi Sekolah, GIS.