

PETA DIGITAL SEBAGAI INFORMASI PENCARIAN SAMSAT KOTA BATANG

MUH. LATHIF MAULANA

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : lathif_maulana@yahoo.co.id

ABSTRAK

Batang sendiri memiliki 246 desa dan 15 kecamatan yang tersebar di kabupaten batang. Area yang berjauhan menyebabkan jauhnya pula akses menuju ke tempat-tempat vital, salah satunya adalah Samsat. Sebagian masyarakat batang sulit atau bahkan tidak tahu dimana letak dan bagaimana prosedur di samsat. Tujuan dari peta digital ini adalah memberikan media informasi kepada masyarakat kota batang tentang samsat batang. Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem peta digital ini adalah metode prototype. Tahapan pada metode prototype antara lain: communication, penulis dan user bertemu untuk menjabarkan seluruh sasaran yang akan dikembangkan, mengidentifikasi kebutuhan user, dan menentukan sistem yang akan dibuat. Quick Plan dan Modelling Quick Design, penulis melakukan proses perencanaan perancangan dan pemodelan secara cepat dari software yang akan dibuat. Construction of Prototype, melakukan proses coding sesuai dengan hasil rancangan dan design pada peta digital berbasis multimedia, dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman Adobe Flash Cs3. Dployment Delivery and feedback, menyerahkan hasil prototype dan mendemokan kepada user. User melakukan evaluasi terhadap hasil software jika terjadi keluhan maka dilakukan feedback yaitu proses review mulai dari tahap communication, Quick Plan dan Modelling Quick Design, Construction of Prototype, hingga Dployment Delivery. Feedback dilakukan agar menghasilkan software yang sesuai dengan keinginan user. Yaitu dapat memberikan informasi prosedur dan menunjukkan jalur menuju samsat batang.

Kata Kunci : Peta Digital, Peta Kota Batang, Flash, Database Flash, Samsat

DIGITAL MAP AS INFORMATION FOR SAMSAT SEARCHING AT BATANG CITY

MUH. LATHIF MAULANA

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : lathif_maulana@yahoo.co.id

ABSTRACT

Batang has 246 villages and its districts are spread. The away areas cause away remote to access to the vital places like samsat, in addition a lot of people do not understand where the samsat placed is and how to process procedure in there. The purpose of digital map is to give information to the media about samsat batang. Developing prototype method is used when developing digital map system. Like communication, the author and user meet to define all the targets to be developed, Quick Plan dan Modelling Quick Design, the author make a plan, designing, the modelling quickly from software to be created, Construction of Prototype, the process of coding beside the planning result and design in multimedia based digital map made using Adobe Flash CS3. Deployment Delivery and feedback submit the result of prototype and demonstrating to the user. User will evaluate the software's result, if there's a complaint. Feedback process will be used to review the process from communication, Quick Plan dan Modelling Quick Design, Construction of Prototype, and then Deployment Delivery. Feedback is used in order to produce software in the wished of the user (give information about procedure and show the way to the samsat batang)

Keyword : Peta Digital, Peta Kota Batang, Flash, Database Flash, Samsat