

Sistem Informasi Akademik pada Sanggar Kegiatan Belajar (SKB) Kota Semarang

ERDO ARY WIBISONO

*Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,
Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : erdhoary@yahoo.co.id

ABSTRAK

Tujuan dari Penulisan Tugas Akhir ini adalah untuk membuat sistem informasi akademik yang diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam pengelolaan data akademik serta mempercepat dalam pembuatan laporan, yang nantinya dapat memberikan pelayanan yang maksimal pada siswa dan wali murid. Metode penelitian yang dilakukan meliputi studi lapangan dan studi kepustakaan. Studi lapangan meliputi pengamatan langsung dan wawancara, sedangkan studi kepustakaan dilakukan dengan melakukan penelitian kepustakaan yang relevan dengan masalah tersebut. Analisis sistem dilakukan mulai dari analisis sistem yang sedang berjalan pada Sanggar Kegiatan Belajar (SKB) Kota Semarang kemudian perancangan sistem dilakukan dengan penjelasan desain model, desain input, desain output, desain database dan dengan didukung landasan teori yang sesuai dengan materi yang dibahas. Hasil akhir yang ingin dicapai dalam pembuatan Tugas Akhir ini yaitu Membuat suatu sistem informasi Akademik, memberikan kemudahan pencarian data siswa, data guru, data kelas dan penilaian pada SKB, memberikan Laporan tentang perkembangan Akademik dari tahun ketahun kepada Kepala SKB. Dengan sistem informasi akademik segala informasi yang berkaitan dengan sistem akademik pada Sanggar Kegiatan Belajar (SKB) Kota Semarang akan mudah diakses oleh semua pengguna informasi, dengan demikian diharapkan dapat memberikan pelayanan yang maksimal serta menjadikan nilai lebih bagi pihak sekolah.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Akademik, belajar mengajar, Sanggar Kegiatan Belajar, Pendidikan

Kata Kunci : Sistem Informasi, Akademik, Belajar mengajar, Sanggar Kegiatan Belajar, Pendidikan

Academic Information System on Studio Learning Activities (LCS) Semarang

ERDO ARY WIBISONO

*Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,
Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : erdhoary@yahoo.co.id

ABSTRACT

The purpose of this thesis is to make academic information systems are expected to ease in the management of academic data and speed up the report, which will be able to provide maximum service to students and parents. The method includes research conducted field studies and literature studies. Field studies include direct observation and interviews, while the literature study conducted by the research literature relevant to the issue. System analysis carried out starting from the analysis of the system is running on Studio Learning Activities (LCS) of Semarang then performed with an explanation of the system design model design, input design, output design, database design and the foundation supported the theory that correspond to the material covered. The final result to be achieved in making this final project is build an academic information system, giving students the ease of data retrieval, data teacher, classroom, and assessment of data on the LCS, provide reports on academic progress from year to year to the Head of the LCS. With all the academic information system information relating to the academic system in Studio Learning Activities (SKB) Semarang will be easily accessible to all users of information, thus expected to provide maximum service and make more value for the school.

Keywords: Information Systems, Academic, teaching and learning, Learning Studio Activities, Education

Keyword : Sistem Informasi, Akademik, Belajar mengajar, Sanggar Kegiatan Belajar, Pendidikan