

Penerapan Algoritma Astronomical untuk Pencarian Lokasi Objek Pariwisata Kota Semarang Berbasis Android

TIRTA INDRA WIBOWO

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : tirta.internisti90@gmail.com

ABSTRAK

Kota Semarang memiliki potensi pariwisata yang menarik dan cukup beragam Misalnya: wisata sejarah, wisata budaya, wisata kuliner, wisata religi dan wisata rekreasi. Ketika berlibur seorang wisatawan tentunya memperhitungkan jarak dari objek pariwisata. Para wisatawan pada umumnya lebih memilih objek pariwisata yang memiliki jarak yang lebih dekat dengan posisinya. Dengan jarak objek pariwisata yang lebih pendek, tentunya akan lebih menyingkat waktu perjalanan. Kemajuan teknologi saat ini semakin pesat, salah satu yang perkembangannya cukup pesat saat ini adalah sistem operasi Android. Dengan menggunakan perangkat mobile android, seseorang bisa mengetahui posisi nya dan objek posisi yang berada di sekitarnya dengan memanfaatkan GPS. Untuk menentukan jarak objek pariwisata dengan wisatawan, salah satu metode yang digunakan adalah metode pengukuran jarak dua lokasi dengan algoritma Astronomical. Dengan menerapkan algoritma astronomical, jarak antara objek pariwisata dengan wisatawan dapat di ketahui, sehingga dapat di tentukan objek pariwisata terdekat apa saja yang berada di sekitar lokasi wisatawan. Dengan mengetahui objek pariwisata yang berada disekitar di harapkan dapat memberi kemudahan bagi wisatawan dalam menentukan objek pariwisata yang akan di kunjungi terlebih dahulu ketika berkunjung di kota Semarang.

Kata Kunci : algoritma, astronomical, pariwisata, android, GPS

Implementation of Astronomical Algorithms for Searching Tourism Object Location at Semarang Based on Android

TIRTA INDRA WIBOWO

Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : tirta.internisti90@gmail.com

ABSTRACT

Semarang city has the potential tourism object and quite variety, for example: historical tours, cultural tours, culinary tours, religious tours and recreation tours. When on vacation, the tourist usually consider distance to tourism object. The tourists would prefer choose a tourist object which has a shorter distance from their position. Tourism object distance which is shorter, will certainly be shorten the time when traveling to tourism object. Current technological advances more rapidly, one whose development is quite rapid at this time is the Android operating system. By using the android mobile device, a person can know its position and the position of objects around him by using GPS. To calculate the distance of tourism object with the tourists, is used a method of measuring the distance of two locations using Astronomical algorithms. By applying the astronomical algorithm, distances between tourism object and tourist, can be known, so it can determine what are the nearest tourism object are located around the tourist . By knowing the tourist object in the vicinity is expected to provide convenience for tourists that will determine the first visit tourism object when visit Semarang.

Keyword : algoritma, astronomical, pariwisata, android, GPS