

Rancang Bangun Media Pembelajaran Membaca Untuk Anak PAUD Berbasis Mutilmedia.

WAHYU KUNCORO

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : wahyu.kuncoro4@yahoo.co.id

ABSTRAK

Dengan berkembangnya zaman saat ini, seluruh dunia mengalami banyak perubahan dalam berbagai segi kehidupan, baik pada tingkat nasional, maupun global. Bidang yang berkembang pesat pada zaman sekarang ini adalah bidang teknologi informasi. Media pembelajaran adalah penggunaan komputer untuk menyampaikan suatu materi berupa instruksi dalam bentuk latihan (drill and practice), tutorial, dan simulasi. Drill and practice adalah bentuk umum dari perangkat ajar berulang yang menekankan pada penghafalan yang dilakukan memori. Tutorial adalah penggunaan komputer dalam mode label tinggi yang menggunakan pertanyaan dan jawaban, lebih ditekankan pada pembelajaran melalui dialog seperti pembelajaran tradisional, sedangkan simulasi adalah model perangkat ajar yang digunakan oleh murid untuk ikut berperan dan berinteraksi dengan komputer. Rancang bangun media pembelajaran untuk anak PAUD (pendidikan anak usia dini) berbasis multimedia ini memungkinkan anak-anak berinteraksi dengan komputer dan salah satu tujuan dari pembuatan perangkat ajar ini adalah untuk meningkatkan motivasi belajar dan menghemat waktu belajar, sehingga waktu yang ada dapat digunakan secara efektif dan efisien. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam tugas akhir ini adalah dengan menggunakan model proses pengembangan perangkat lunak Prototyping. Prototyping (prototipe) merupakan proses pembuatan model dari perangkat lunak yang akan dibuat atau dikerjakan sehingga pemakai dapat mengetahui hasil yang akan didapat.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Informasi, Tutorial, Komputer, prototip

Learnig Media Of Reading For PAUD Student Based On Multimedia

WAHYU KUNCORO

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : wahyu.kuncoro4@yahoo.co.id

ABSTRACT

The development of this age growing field today is the field of information technology. Learning media is the use of computers to convey a teaching materials consisting of instruction in the form of exercise (drill and practice), tutorial and simulation. Drillmand practice is common form of repetitive teacing device that emphasize on memorization which performed memory. Tutorial is use of computers in high mode label that uses a question and answers more emphasized learing through dialogue such as the tradional learning, while simulation is mode of teaching tools used by students for children (early childhood) based multimedia allows children to interact whit acomputer and one of the goals of this teacing device fabrication is to increase motivation to learn and save time studying. So that the which time can be used effectively and efficien. System development methods are used directly in this final research use the software development process model prototyping . prototyping (prototype) is the process of making a model of the software to be created or worked, so that user can find the results to be obtained.

Keyword : Media Pembelajaran, Informasi, Tutorial, Komputer, prototip