

MULTIMEDIA PEMBELAJARAN SISTEM GERAK PADA MANUSIA DENGAN METODE LUTHER SEBAGAI PENDUKUNG KEGIATAN PEMBELAJARAN DI SMA N 2 BAE KUDUS

ROKHMAN WAHYUDI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : -

ABSTRAK

Proses pembelajaran yang baik akan terwujud apabila guru bisa menyampaikan materi pelajaran dengan baik dan siswa dapat menerima dengan baik pula. Hal tersebut dapat terwujud apabila didukung dengan sarana prasarana yang memadai. Contoh kasus adalah proses pembelajaran untuk mata pelajaran biologi di SMA 2 Bae Kudus. Untuk bab Sistem Gerak Pada Manusia, penyampaiannya masih menggunakan cara konvensional. Dalam bab tersebut, terdapat materi tentang rangka manusia, sendi, otot, serta gangguan pada sistem gerak manusia. Materi tersebut membutuhkan simulasi pada bahasan tipe-tipe persendian, gerak karena adanya persendian dan lainnya. Maka, agar materi tersampaikan dengan baik, dibutuhkan alat bantu simulasi misalnya sendi buatan yang bisa digerakkan. Permasalahannya adalah guru sulit untuk menjelaskan materi yang membutuhkan simulasi karena alat bantu yang digunakan hanya untuk menunjukkan bagian-bagian tulang dan sendi saja. Salah satu cara untuk mengatasi permasalahan di atas adalah dengan menggunakan alat bantu berupa multimedia pembelajaran. Materi dalam Sistem Gerak Pada Manusia yang membutuhkan simulasi dapat diperlihatkan dengan menggunakan simulasi yang ada dalam multimedia pembelajaran. Pada akhirnya multimedia pembelajaran sistem gerak pada manusia dapat mempermudah guru dalam menyampaikan materi yang membutuhkan simulasi dan digunakan untuk mendukung kegiatan belajar mengajar di SMA 2 Bae Kudus.

Kata Kunci : multimedia, learning, activity, simulation, materials

**MULTIMEDIA LEARNING OF HUMAN MOVEMENTS SYSTEM WITH
LUTHER METHOD AS A LEARNING ACTIVITY SUPPORTING TOOL
AT SMA N 2 BAE KUDUS**

ROKHMAN WAHYUDI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : -

ABSTRACT

A good learning process will be realized if the teachers could convey the subject matters properly and the students can receive it too. This can be achieved if supported by good infrastructure. For example, the learning activity process of Biology subjects at 2 Bae Kudus senior high school. In the chapter Human Movements System, the delivery process of the matters are still using conventional method. That chapter consist of materials on human skeleton, joints, muscles, and disorders of the human movement system. The materials requires simulation on some parts, for example the types of joint, the movements caused by joints and others. So, in order to deliver the matters properly, required simulation tools such as a movable artificial joint. It is difficult for teacher to explain the material that need simulation because the tools are only to show the parts of bones and joints. One way to overcome the problem above is use multimedia learning as a learning tool. In the end the human movements system multimedia learning may facilitate the teachers who conveys the material that requires the simulation and used as a learning activity supporting tool at 2 Bae Kudus senior high school.

Keyword : multimedia, learning, activity, simulation, materials