

## **Media Pembelajaran Pengenalan Otak Manusia untuk Siswa Sekolah Dasar Kelas IV**

**BIRUL SYARIF HIDAYAT**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [bi12ul@yahoo.com](mailto:bi12ul@yahoo.com)*

### **ABSTRAK**

Dengan adanya multimedia manusia dapat berinteraksi dengan komputer melalui media gambar, teks, audio, video dan animasi sehingga informasi yang disajikan akan lebih jelas dan menarik. Teknologi multimedia juga dapat digunakan pada bidang pendidikan, pemasaran, publikasi. Untuk mempermudah siswa kelas IV SD Negeri Bangsalrejo Pati dalam pembelajaran dalam pengenalan otak manusia. Dalam pembuatan media pembelajaran ini karya ilmiah ini menggunakan metode prototype yang bisa membantu dalam penyelesaian masalah yang dibuat dalam media pembelajaran ini. Dalam pembelajaran pengenalan otak manusia dan membantu sistem pengajar dalam pembelajaran tersebut. Pembelajaran yang penulis ajukan yaitu suatu pembelajaran dalam pengenalan otak manusia yang bermaksud untuk mempermudah guru dan untuk menambahkan minat siswa kelas IV SD Negeri Bangsalrejo Pati dalam belajar. Dari hasil pengujian yang dilakukan kepada sepuluh siswa SD Negeri Bangsalrejo, Pati yang meliputi sepuluh siswa kelas IV, didapatkan hasil 65% siswa memahami materi yang disampaikan sebelum media pembelajaran diterapkan. Selanjutnya 80,66% siswa memahami materi yang disampaikan setelah media pembelajaran tersebut diterapkan. membuktikan bahwa terjadi peningkatan minat belajar siswa sebanyak 15,66% yang meningkatkan daya serap mereka dalam belajar.

Kata Kunci : media pembelajaran, multimedia, otak manusia

## **Learning Media Of Introduction To Human Brain for Fourth Grade Elementary School Students**

**BIRUL SYARIF HIDAYAT**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>  
Email : [bi12ul@yahoo.com](mailto:bi12ul@yahoo.com)*

### **ABSTRACT**

In the presence of humans can interact with multimedia computers through media images, text, audio, video and animation so that the information presented will be more clear and interesting. Multimedia technology can also be used in education, marketing, publicity. To simplify Elementary School fourth grade students in the learning Bangsalrejo Starch in the introduction of the human brain. In making this learning media this scientific work using a method prototype that can assist in the completion of the problems created in the learning media ini. Dalam introduction of human brain learning and help teachers in the learning system. Learning that the authors propose that a recognition of learning in the human brain that are intended to facilitate teachers and to add interest Elementary School fourth-grade students in learning Bangsalrejo Starch. From the results of tests performed to ten elementary school students Bangsalrejo, Pati which includes ten fourth grade students, showed 65% of students understand the material presented before the media applied learning. Further 80.66% of the students understand the material presented after the learning media are applied. prove that an increase in student interest in learning as much as 15.66% which increases their absorption in the study.

Keyword : media pembelajaran, multimedia, otak manusia