

## **Aplikasi pengenalan tokoh Wayang Kulit berbasis multimedia**

**FAJAR KOES ARDIANTO**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : arrsun89@yahoo.com*

### **ABSTRAK**

Software berkembang sangat pesat. Dunia pendidikan juga telah memanfaatkan software untuk membuat metode aplikasi pembelajaran interaktif dengan konsep multimedia. Akhir - akhir ini kesenian wayang kulit sudah mulai terlupakan, dimana sudah semakin jarang ditemukan pentas wayang kulit, saat ini memang sudah terjadi pergeseran kultur, dimana masyarakat sekarang merupakan masyarakat modern yang cenderung lebih menyukai seni kontemporer dan menganggap seni wayang kulit adalah kesenian kuno yang hanya layak dikonsumsi oleh para Orang Tua. Pembuatan aplikasi ini bertujuan untuk menarik minat anak - anak untuk lebih mengenal wayang kulit. Metode yang digunakan yaitu Model pengembangan ADDIE. Model ADDIE adalah salah satu model desain sistem pembelajaran yang memperlihatkan tahapan-tahapan dasar sistem pembelajaran yang sederhana dan mudah dipelajari. Maka diharapkan dengan adanya Aplikasi Pengenalan Tokoh Wayang Kulit Berbasis Multimedia ini dapat digunakan sebagai sarana untuk meningkatkan minat belajar anak - anak dalam mempelajari kebudayaan Indonesia khususnya wayang kulit.

Kata Kunci : Multimedia, Wayang Kulit, ADDIE, Kebudayaan, Pembelajaran

## **Multimedia based application to introduce the character of Wayang Kulit**

**FAJAR KOES ARDIANTO**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : arrsun89@yahoo.com*

### **ABSTRACT**

Software develops very rapidly. Education world has also utilizes software to create interactive learning application method with concept multimedia. Recently wayang kulit has begun to be forgotten. Where has been increasingly rare staging a wayang kulit show. While this is indeed already happened a shift in culture, Whereby societies now constitute modern society that tends to prefer the contemporary art and consider the art of wayang kulit is an ancient art only decent consumed by the old people. Making this application aims to attract interest of the child to more familiar with wayang kulit. The method used is the development models of ADDIE. ADDIE Model is one of the learning system design model which shows the basic stages of learning systems are simple and easy to learn. It is hoped by presence of multimedia based application to introduce the character of Wayang Kulit it may be used as a means to advance the interest of learning a child in studies of culture indonesia, especially in a wayang kulit.

Keyword : Multimedia, Wayang Kulit, ADDIE, Kebudayaan, Pembelajaran