

**GAME EDUKASI BAHASA ARAB UNTUK ANAK-ANAK,
BENDA-BENDA DI SEKITAR. MATERI PEMBELAJARAN KELAS 1
SEKOLAH DASAR**

AHMAD AULIA WIGUNA

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : wiguna.ahmad@yahoo.com

ABSTRAK

Untuk mendukung anak-anak dalam mempelajari Bahasa Arab, maka guru perlu dituntut untuk kreatif dalam memandu proses belajar siswa. Kemudian, sebagai pengembang juga dituntut untuk membuat sarana bantu atau media pembelajaran yang efektif namun harus tetap mengacu kurikulum yang digunakan. Proyek pembuatan ini mengacu pada beberapa teori dan teknik. Antara lain teori desain dan teori game. Sedangkan teknik yang digunakan antara lain teknik tracing gambar, gambar manual, dan pengetahuan mengenai pemrograman. Agar proyek dapat dikerjakan dengan baik, dibutuhkan alat dan bahan yang memadai. Perangkat keras yang digunakan dalam membuat proyek ini antara lain seperangkat personal computer, ponsel, speaker aktif, kertas, dan pena. Sedangkan perangkat lunak yang penulis gunakan antara lain Adobe Flash CS3, Corel Draw 13, Guitar Pro 5.2 RSE, Adobe Audition 1.5. Hasil akhir dari proyek ini adalah aplikasi executable berekstensi EXE yang dapat berjalan di lingkungan sistem operasi Windows. Proses yang dilakukan agar menjadi sebuah permainan yang dapat dimainkan antara lain penggambaran, desain antar muka, editing suara dan gambar, pemrograman.

Kata Kunci : game, bahasa arab, media pembelajaran, flash, desain

EDUCATION GAME OF ARABIC LANGUAGE ABOUT OBJECT IN ENVIRONMENT FOR FIRST GRADE ELEMENTARY SCHOOL

AHMAD AULIA WIGUNA

Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : wiguna.ahmad@yahoo.com

ABSTRACT

In order to support children to study Arabic Lesson, teachers must be creative to guide the children's study. Then, as the software developer also have to create an effective tools but must follow the current curriculum. This project has referred into some theory and technique such as design and game theory. It's also using tracing technique, manual drawing, and programing. In order to finish this project completely, tools have been needed. Hardwares that used in this project are PC, cellphone, speaker, paper, and pen. Although, Adobe Flash CS 3, Corel Draw 13, Guitar Pro also used. The final result in this project is an application in EXE format, so it can be run on Windows Operating System. Processes that have to done are drawing, interface design, sound editing, image editing, and programming.

Keyword : game, bahasa arab, media pembelajaran, flash, desain