

Media Pembelajaran Sistem Panca Indra Manusia Untuk Mendukung Kegiatan Pembelajaran Di SDN Ungaran 01.03.06

ACHMAD RIZA ADI ARDANTA

Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : riza_adi26@yahoo.com

ABSTRAK

SDN Ungaran, merupakan salah satu Sekolah Dasar yang ada di Ungaran. Pembangunan aplikasi pembelajaran Panca Indra pada Manusia berbasis Flash ini mengacu pada sistem pembelajaran yang sedang berjalan di SDN Ungaran. Adapun sistem pembelajaran yang berjalan ini sepenuhnya belum berbantuan komputer. Berdasarkan kebutuhan maka dibangun aplikasi pembantu pembelajaran di SDN Ungaran pada mata pelajaran IPA khususnya materi pengenalan Panca Indra pada Manusia. Dalam proses pembangunan aplikasi pembelajaran ini menggunakan teknik pengembangan secara waterfall. Sedangkan metode aliran data sistem menggunakan metode pendekatan object oriented, dimana tools nya adalah UML (Unified Modelling Language). Tujuan yang ingin dicapai dari pembangunan sistem pembelajaran ini adalah membantu guru dalam menyampaikan materi pembelajaran. Implementasi aplikasi ini direalisasikan dengan menggunakan Flash CS. Model pembelajaran yang diterapkan dalam aplikasi ini merupakan gabungan dari tutorials (tutorial) dan drill and practice (latih dan praktek) yang bertujuan untuk menyajikan materi pembelajaran Panca Indra pada Manusia.

Kata Kunci : Sistem pembelajaran, Multimedia, Panca indra pada manusia, Flash CS, IPA

**Learning Media Of Human Sense System For Supporting Learning
Activity At SDN Ungaran 01.03.06**

ACHMAD RIZA ADI ARDANTA

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : riza_adi26@yahoo.com

ABSTRACT

SDN Ungaran, is one of the primary schools in Ungaran. The fifth sense learning application development in Flash-based Human refers to the learning system is running on SDN Ungaran. The learning system is fully running yet using computers. Based on the needs of the applications built on the SDN Ungaran teaching assistant in science subjects in particular the introduction of material the humans fifth sense. In this study the application development process using a waterfall development techniques. While the method of data flow systems using object oriented approach, in which his tools are UML (Unified Modelling Language). The objectives of the development of this learning system is to assist teachers in delivering learning materials. The implementation of these applications is realized by using Flash CS. Learning model which applied in this application is a combination of tutorials, and drill and practice that aims to provide learning materials of Human system senses.

Keyword : Sistem pembelajaran, Multimedia, Panca indra pada manusia, Flash CS, IPA