

Game Edukasi Untuk Anak Usia 3-4 Tahun Dalam Mengenal Warna

MOH. MIFTAH AGUS A. M.

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : miftah012@yahoo.co.id

ABSTRAK

Usia dini sering disebut sebagai usia emas (golden age) bagi tumbuh dan berkembangnya anak. Pendidikan anak pada usia pra sekolah dasar (PAUD dan TK) memberikan pondasi bagi tumbuh berkembangnya anak selanjutnya. Selain itu, anak usia pra sekolah juga merupakan usia yang paling peka bagi anak. Sebab itu akan menjadi titik tolak yang sangat strategis dalam mengukir kualitas seorang anak dimasa depan. Anak sangat kaya akan daya khayal, pikir, rasa ingin tau dan daya kreatifitas yang tinggi. Untuk meningkatkan kreativitas anak, maka diperlukan rangsangan yaitu dalam bentuk sebuah permainan yang mendidik dan dapat meningkatkan kemampuan dalam berfikir, berbahasa serta bergaul dengan orang lain. Dalam hal ini pengenalan warna pada anak juga sangat penting demi mengembangkan kecerdasan, bukan hanya mengasah kemampuan mengingat, tapi juga imajinatif dan artistik, pemahaman ruang, keterampilan kognitif, serta pola berpikir kreatif. Game biasanya terkesan negatif bagi sebagian orang tua. Game identik dengan hiburan semata-mata atau kesenangan sesaat yang sering dipertentangkan dengan proses belajar anak. Tapi pada sisi lain sebenarnya game juga tidak selamanya indentik dengan kejelekan. Karena ada banyak juga game yang baik yang tidak saja menghibur tetapi juga memiliki nilai-nilai edukasi di dalamnya.

Kata Kunci : Anak Usia Dini, Warna, Game Edukasi

Educational Game to Understand Color for Children Ages 3-4 Years

MOH. MIFTAH AGUS A. M.

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : miftah012@yahoo.co.id

ABSTRACT

Early age is often referred to as the golden age (golden age) for the growth and development of children. Education of children in pre-school age (early childhood and kindergarten) provides the foundation for growth and development of the next child. In addition, pre-school age children is also the most sensitive age for a child. Because it would be a very strategic point of departure in the quality of a child carved in the future. Children are particularly rich in imagination, thought, feeling like tau and high creativity. To enhance the creativity of children, it is necessary stimulus in the form of a game that educates and may improve their ability to think, speak and socialize with others. In this case the introduction of color in children is also very important for developing intelligence, not only hone the ability to remember, but also imaginative and artistic, understanding of space, cognitive skills, as well as creative thinking. Game is usually a negative impression for many families. Game identical to mere entertainment or novelty is frequently contrasted with the child's learning process. But on the other side of the actual game is not always identical to the ugliness. Because there are many good games are not only entertaining but also has educational value in it.

Keyword : Anak Usia Dini, Warna, Game Edukasi