

## **Implementasi Metode Glenn Doman Pada Aplikasi Pembelajaran Berhitung Untuk Anak Usia Dini**

**DIMAS YANUAR SAPUTRA SM**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : blendus\_90@yahoo.com*

### **ABSTRAK**

Aplikasi belajar berhitung ini ditujukan bagi anak usia 3-6 tahun untuk mempermudah belajar berhitung. Aplikasi ini menggunakan sarana pembelajaran dengan gambar maupun suara (audio visual). Dengan adanya sarana audio visual ini diharapkan pembelajaran menjadi lebih menyenangkan dan tidak membosankan sehingga materi yang diterima pun akan lebih mudah dipahami oleh anak. Pada aplikasi ini ada beberapa pembelajaran. Untuk anak usia 3-4 ada dua pilihan yang pertama penjumlahan dengan gambar, kedua penjumlahan angka dasar dan untuk anak usia 5-6 penjumlahan angka dengan permainan helikopter. Aplikasi pembelajaran ini dibuat menggunakan Adobe flash CS3. Karena fasilitas yang disediakan dalam Adobe flash CS3 ini sudah cukup lengkap. Dan juga sudah cukup dikenal, sehingga banyak buku yang dapat digunakan sebagai referensi dalam pembuatan aplikasi ini. Untuk menggunakan aplikasi ini tidak perlu melakukan proses instalasi. Cukup copy folder tempat penyimpanan aplikasi ini yang berisi file Belajar Berhitung.exe, serta folder Img dan Sound. Aplikasi ini juga dapat digunakan langsung dari media penyimpanan semula tanpa melakukan proses copy. Misalnya langsung dari flashdisk ataupun dari cd. Ukuran aplikasi ini juga tidak terlalu besar tetapi sudah cukup lengkap untuk belajar berhitung, sehingga bukan saja bermanfaat tetapi juga menghemat tempat penyimpanan.

Kata Kunci : Application, Glenn Doman, Multimedia, learning, count,

## Implementation of Glenn Doman method for Numeracy Learning Applications to Children

**DIMAS YANUAR SAPUTRA SM**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [blendus\\_90@yahoo.com](mailto:blendus_90@yahoo.com)*

### ABSTRACT

This containing study application addressed for children ages 3-6 years to easy count study. This application used means learning with picture or sound (audio visual). With the means of this audio visual expected learning be more fun and not boring so the material received would be more easily understand by children. In this application, there are several lessons. For children ages 3-4 there are two subjects with the sum of the first image, the second addition base rate for children ages 5-6 and the sum of the numbers with a helicopter game. This learning application created using Adobe Flash CS3. Because to the facilities provided in Adobe Flash CS3 is enough complete. And also already it also to known, so many books that can be used as a reference in making this application. To use this application does not need to perform the installation. Just copy the folder where the application containing Learning Berhitung.exe file and folder image and Sound. This application can also be used directly from the original storage media without doing the copy process. For example, directly from flash or from the CD. Application size is not too big but it is complete enough to learn to count, so it is not only beneficial but also saves storage space.

Keyword : Application, Glenn Doman, Multimedia, learning, count,