

GAME EDUKASI MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN PENGETAHUAN ANAK

SLAMET RIYADI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : jenk.ayu4@gmail.com

ABSTRAK

Permainan merupakan salah satu faktor yang cukup penting dalam tumbuh kembang anak. Pemanfaatan dan penggunaan game edukasi dapat menunjang proses pembelajaran terhadap anak. Dengan adanya game edukasi, diharapkan semangat anak untuk belajar akan lebih terpacu. Game edukasi juga dapat diterapkan dalam proses belajar terutama pada aspek kognitif. Pembelajaran dengan bermain mempermudah anak untuk berpikir serta anak pun merasa memiliki kesenangan tersendiri, sehingga aspek kognitif yang membutuhkan pemikiran yang lebih besar dapat diasah. Permainan yang membuat anak senang dengan alat peraga dapat meningkatkan kreatifitas anak. Penelitian ini bertujuan untuk membuat game edukasi yang implementasinya untuk anak dalam belajar, dimana terdapat beberapa permainan mengenai pelajaran yang dapat membentuk karakter anak sejak usia dini dan mengasah pikiran mengenai materi permainan yang ada dalam program ini. Anak-anak usia dini sudah mulai diperkenalkan dengan teknologi informasi melalui penggunaan multimedia interaktif maupun games. Penggunaan game dengan kombinasi suara dan animasi sangat menarik anak-anak.

Kata Kunci : Game Edukasi, Multimedia Interaktif

INTERACTIVE MULTIMEDIA EDUCATIONAL GAMES TO IMPROVE CHILDREN'S KNOWLEDGE

SLAMET RIYADI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : jenk.ayu4@gmail.com

ABSTRACT

The game is one of the factors which is quite important in growing the flower child. Utilization and use of educational games can support the learning process of the child. With the existence of educational games, kid's passion for learning is expected to be more encouraged a. Education game can also be applied in the process of learning especially in cognitive aspects. Learning by playing ease child to think as well as any child feel special, so have the pleasure of cognitive aspects requiring greater thought be honed. The game that keeps kids happy with props can enhance creativity. This research aims to create educational games for children in the implementation of learning, where there are a few games about subjects that can shape children character since an early age and hone thoughts on existing game material in this program. Children's early childhood was getting introduced to information technology through the use of interactive multimedia or games. Use of game with a combination of sound and animation are very attractive to children.

Keyword : Game Edukasi, Multimedia Interaktif