

GAME EDUKASI OPERASI BILANGAN BULAT SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR BERBASIS MOBILE

ANDREAS BARESI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : andre_ctm89@yahoo.co.id

ABSTRAK

Game merupakan media yang berbeda dalam penyampain informasi dan yang membedakan game dari media pendidikan umum adalah tingkat interaktivitas. Salah satu game yang sedang hangat dibicarakan saat ini adalah game edukasi, yaitu game yang menyisipkan unsur-unsur ilmu pengetahuan di dalam game tersebut. Game edukasi ini juga bisa dikembangkan lagi, sehingga dalam penggunaannya, user tidak harus berada di rumah dan di depan komputer atau PC. Salah satu caranya yaitu dengan membuat secara khusus game edukasi untuk aplikasi mobile, khususnya handphone. Dan sedikitnya game edukasi berbasis mobile yang ada sehingga terbentuknya game edukasi berbasis mobile bermaterikan tentang operasi bilangan bulat dalam pelajaran matematika untuk siswa sekolah dasar. Dengan tujuan menghasilkan media pembelajaran tentang operasi bilangan bulat yang interaktif dan bersifat mobile, berupa game mobile edukasi operasi bilangan bulat yang ditujukan bagi siswa sekolah dasar dan membantu siswa sekolah dasar dalam belajar matematika khususnya materi operasi bilangan bulat melalui game mobile edukasi. Metode pengembangan sistem pada multimedia memiliki 6 tahap yaitu konsep, perancangan, pengumpulan data, pembuatan, pengujian dan distribusi. Melalui game mobile edukasi proses penyampaian informasi dan pembelajaran tentang operasi bilangan bulat pada pelajaran matematika untuk siswa sekolah dasar menjadi lebih efektif. Ketika user sedang bermain game, secara tidak langsung, user juga sedang mengenal dan mempelajari materi tentang operasi bilangan bulat, walaupun hanya terbatas pada apa yang disajikan pada game tersebut.

Kata Kunci : Game, Game Edukasi, Mobile, Operasi Bilangan Bulat, Multimedia

GAME EDUCATION OF INTEGER OPERATIONS AS MATH LEARNING TOOL FOR PRIMARY SCHOOL STUDENTS BASED MOBILE

ANDREAS BARESI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : andre_ctm89@yahoo.co.id

ABSTRACT

Games are different media in informing and that differentiates the game from the media public education is the level of interactivity. One game that is being discussed today are educational games, ie games that inserting elements of science in the game. This educational games can also be developed further, so that in use, the user does not have to be at home and in front of a computer or a PC. One way is to create educational games specifically for mobile applications, especially mobile phones. And at least based educational games mobile games available so that the formation of mobile based education bermaterikan on integer operations in math for elementary students. With the goal of producing instructional media on integer operations are interactive and mobile, a mobile educational gaming integer operations aimed at elementary school students and help elementary school students learn math in particular materials integer operations via mobile educational games. Method development on multimedia system features 6 stages: concept, design, data collection, manufacturing, testing and distribution. Through mobile educational games and learning process of delivering information about the operation of integer math for elementary school students become more effective. When users are playing the game, indirectly, the user also being familiar with and learn the material on integer operations, although it is limited to what is presented in the game.

Keyword : Game, Game Edukasi, Mobile, Operasi Bilangan Bulat, Multimedia