

## **PENERAPAN METODE CTL PADA MEDIA PEMBELAJARAN GRAMMAR BAHASA INGGRIS POKOK BAHASAN PART OF SPEECH BERBASIS CAI**

**LISA PERMATASARI**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : chubby\_icha20@yahoo.com*

### **ABSTRAK**

Pengajaran yang terkesan membosankan mengakibatkan minat belajar siswa mengalami penurunan. Berawal dari hal tersebut, pembelajaran dengan menggunakan multimedia atau berbantuan komputer (CAI/Computer Aided Instruction) yang menggabungkan berbagai unsur media seperti suara, animasi, teks, gambar dan video yang dikemas didalam satu wadah yang bersifat interaktif, kreatif dan menyenangkan, dianggap dapat mengangkat daya tarik dan minat belajar siswa. Tujuan dan manfaat dari penelitian ini adalah membuat aplikasi pembelajaran dengan menerapkan metode CTL (Contextual Teaching Learning) pada media pembelajaran grammar bahasa Inggris pokok bahasan part of speech menggunakan Adobe Flash Cs3 dan memberikan alternatif pembelajaran untuk membantu siswa dalam proses belajar melalui metode CAI atau multimedia. Metode penelitian yang digunakan pada pembuatan aplikasi ini menggunakan metode pengembangan aplikasi multimedia (Luther) yang meliputi konsep, desain, pengumpulan materi, pembuatan, pengujian dan distribusi. Diharapkan aplikasi pembelajaran ini dapat dijadikan sebagai aplikasi bantu untuk para guru dalam proses pengajaran, dengan tujuan para siswa-siswi setingkat Sekolah Menengah Atas agar tidak merasa jenuh dan monoton dalam pelajaran Bahasa Inggris.

Kata Kunci : Pembelajaran, CTL, CAI, Multimedia, Part Of Speech

## **APPLICATION OF CTL METHOD ON ENGLISH GRAMMAR LEARNING MEDIA SUBJECT PART OF SPEECH BASED ON CAI**

**LISA PERMATASARI**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : chubby\_icha20@yahoo.com*

### **ABSTRACT**

Teaching that impressed boring led to interest in learning the students decline. Starting from this, learning using multimedia or computer-assisted (CAI/Computer Aided Instruction) that combines different elements of media such as sound, animation, text, pictures and videos that is packaged in a container that is interactive, creative and fun, is considered to be lift the attractiveness and interest in studying students. The purpose and benefits of this research is to create learning applications by applying methods of CTL (Contextual Teaching Learning) grammar language learning media United Kingdom subject matter part of speech using Adobe Flash Cs3 and provide an alternative learning to help students in the learning process through CAI method or multimedia. Research methods used in the making of this application using the method of multimedia application development (Luther) that includes concept, design, material, manufacture, collection, testing and distribution. Expected learning applications can serve as tools for teachers in the teaching process, with the purpose of high school-level students in order not to feel bored and monotonous English lesson.

Keyword : Pembelajaran, CTL, CAI, Multimedia, Part Of Speech