

Aplikasi Peta Kuliner Interaktif dengan Teknologi GIS, GSM, dan GPRS berbasis Android di Kota Semarang.

WAHYU ASYARI MUNTOHA

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : id_1302@yahoo.co.id

ABSTRAK

Sejak dulu, Indonesia sudah terkenal dengan kekayaan alam dan budayanya, juga beraneka ragam sajian kuliner dari Sabang sampai Merauke. Dalam satu Kota misalnya, terdapat banyak Rumah Makan yang menyajikan sajian khas daerah dari pelaku usaha. Dengan bantuan Teknologi, tempat-tempat kuliner tersebut dapat diubah menjadi peta digital yang bisa diakses oleh semua orang, bahkan melalui Telepon genggam. Sehingga diharapkan dapat mempermudah pengguna untuk mencari Rumah Makan dan berdampak baik bagi Pariwisata Lokal. Hal inilah yang melatarbelakangi penulis untuk membuat Aplikasi Peta Kuliner Interaktif dengan teknologi GIS, GSM, dan GPRS berbasis Android di Kota Semarang. Bentuk Interaksi dari user saat menggunakan Aplikasi yaitu dapat melakukan tambah data serta pencarian Rumah Makan berdasarkan kata kunci tertentu. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam membuat aplikasi ini adalah Iterative Development dengan metode Experiment programming. metode ini lebih memusatkan gagasan dalam bentuk siklus, Tahapan dimulai dengan perencanaan project, kemudian bergerak pada tahapan pengembangan lainnya. Hasil Implementasi Aplikasi Peta Kuliner sesuai dengan perancangan desain Input Output, yang mempunyai lima menu utama. Yakni, View, Add, Search, About dan Exit. Serta fitur register untuk user login agar pengguna dapat melakukan interaksi dengan aplikasi. Dengan Aplikasi ini pengguna terbantu dalam mencari tempat makan di Kota Semarang berdasarkan peta lokasinya.

Kata Kunci : kuliner, peta interaktif, android, gis, gsm

Interactive Culinary Maps application with GIS, GSM, and GPRS Technology Android based in the city of Semarang.

WAHYU ASYARI MUNTOHA

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : id_1302@yahoo.co.id

ABSTRACT

Since long time ago, Indonesia is known for its natural and cultural richness, as well as diverse culinary offerings from Sabang to Merauke. With the help of technology, culinary venues can be converted into a digital map that can be accessed by everyone, even by mobile phone. So it would be easier for users to find restaurants and also makes a good impact for Tourism. Then, this matter became the background for the author to create the Interactive Culinary Maps Applications with GIS technology, GSM, and GPRS Android based in the city of Semarang. As the basic interaction, user can perform data input and restaurants search function based on specific keywords while using the application. System development methods used in creating this culinary map application is Iterative Development Experiment programming method. This method is more focused into idea in the form of the cycle, starting with Stages project development, and then moves on other development stages. The results of Culinary Map Application Implementation in accordance with Input Output design development, have 5 main menu. That is View, Add, Search, About, and Exit. With this application users assisted in finding a place to eat in the city of Semarang by map location.

Keyword : kuliner, peta interaktif, android, gis, gsm