

## **Penerapan metode quantum learning dalam pembelajaran alhpabeth untuk anak usia dini**

**DIMAS MAHENDRA KUSUMA**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [dimasmahendrakusuma@gmail.com](mailto:dimasmahendrakusuma@gmail.com)*

### **ABSTRAK**

Pengenalan tentang teknologi komputer dan aplikasinya sebaiknya dimulai semenjak masa kanak-kanak, tidak membedakan dan diberikan pada semua jenjang pendidikan, sehingga telematika dapat menjadi suatu bagian penting dari sistem pendidikan. Kurikulum dan pembelajaran di sekolah secara berangsur-angsur harus mampu mengintegrasikan terhadap penggunaan teknologi komputer dalam kegiatan pembelajaran. Pengenalan huruf-huruf alphabet menjadi dasar untuk anak usia dini dalam proses membaca dan menulis. Aplikasi ini akan lebih membantu pengenalan huruf alphabet kepada anak usia dini. Memberikan pengetahuan huruf-huruf alphabet secara menarik karena dikemas dengan permainan. Memberikan sebuah inovasi cara belajar dengan cara lain kepada anak usia dini. Sebagai cara bagi para orang tua untuk mengajarkan tentang huruf alphabet kepada anak. Serta dapat diaplikasikan di teknologi telepon selular agar dapat digunakan kapan saja dan dimana saja. Pada tahap akhir pengembangan perangkat lunak, dilakukan evaluasi terhadap proses dan produk pengembangan perangkat lunak.

Kata Kunci : Pembelajaran alphabet, Anak usia dini, Quantum Learning, PAUD, Android

## **Implementation of Quantum Learning for Early Childhood to Learn Alphabet**

**DIMAS MAHENDRA KUSUMA**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [dimasmahendrakusuma@gmail.com](mailto:dimasmahendrakusuma@gmail.com)*

### **ABSTRACT**

Introduction about computer technology with that applications, was properly begins at the early childhood age. Should be given at every education level and did not distinguish at every education levels. So that information and technology will be part of a education system. The curriculums and learning process at school will be able to integrated learning process and computer technology. Introduction of alphabet letters can ba a foundation for early childhood to understand reading and writing for their next steps. This applications can be used to introducing alphabeth letters for kids. Can also provide kids knowledge about alphabeth letters because the application was packed with an interesting alphabeth games. Give variant inovations to learning letters. Moreover this games can be the way for the parent to give their son to learning alphabeth letters. This applications can be applyed for mobile phones so it can be used in everywhere and anytime. The evaluation for the process and product is the last steps of this software development.

Keyword : Pembelajaran alphabeth, Anak usia dini, Quantum Learning, PAUD, Android