

## **Ensiklopedia Permainan Tradisional Jawa Tengah Sebagai Upaya Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Melestarikan Unsur Budaya**

**RISKY ANDHANA**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : you\_are@rocketmail.com*

### **ABSTRAK**

Permainan tradisional telah lahir sejak ribuan tahun yang lalu, hasil dari proses kebudayaan manusia zaman dahulu yang masih kental dengan nilai-nilai kearifan lokal. Jika dilihat dari akar katanya, permainan tradisional tidak lain adalah kegiatan yang diatur oleh suatu peraturan permainan yang merupakan pewarisan dari generasi terdahulu yang dilakukan manusia (anak-anak) dengan tujuan mendapat kegembiraan. Menguatnya arus globalisasi di Indonesia yang membawa pola kehidupan dan hiburan baru mau tidak mau memberikan dampak negatif terhadap kehidupan sosial dan budaya masyarakat Indonesia, termasuk di dalamnya kelestarian berbagai ragam permainan tradisional anak-anak. Usaha yang dilakukan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Jawa Tengah masih belum sepenuhnya berhasil. Untuk itu dibuatlah Ensiklopedia Permainan Tradisional guna membantu Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Jawa Tengah melestarikan unsur budaya. Aplikasi ini dibuat melalui metode Multimedia Development Life Circle yang meliputi tahap konsep, desain, pengumpulan material, pembuatan, testing, dan distribusi. Hasil dari aplikasi ini adalah aplikasi pembelajaran mengenai permainan tradisional. Dengan aplikasi ini masyarakat mulai tergugah untuk memainkan kembali permainan tradisional yang sudah mulai ditinggalkan.

Kata Kunci : Ensiklopedia, Permainan, Tradisional, Kebudayaan, Multimedia

**Encyclopedia of Central Java's Traditional Games As Effort from  
Department of Culture and Tourism to Preserve the Cultural  
Elements**

**RISKY ANDHANA**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : you\_are@rocketmail.com*

**ABSTRACT**

Traditional games have been born thousands of years ago, the result of the ancient human culture is still strong with the values local wisdom. When viewed from the root, not the other traditional games is an activity that is governed by a regulation game is an inheritance from the previous generation by humans (children) with the purpose of obtaining excitement. The strengthening of the globalization in Indonesia that brought new patterns of life and entertainment would not want to give a negative impact on the social and cultural life of the people of Indonesia, including the preservation of a wide range of traditional children's games. The work done by the Department of Culture and Tourism of the Province of Central Java is still not fully successful. For it was established to assist in the Encyclopedia of Traditional Games of Culture and Tourism of Central Java Province preserve cultural elements. Application is made through the Multimedia Development Life Circle method which includes the step of concept, design, material collection, assembly, testing, and distribution. The result of this application is the application of learning about traditional games. With this application from the inspired to play the traditional game again becoming obsolete.

Keyword : Ensiklopedia, Permainan, Tradisional, Kebudayaan, Multimedia