

## **Pemakaian Augmented Reality pada Kartu Pos Menggunakan Metode Marker**

**GANDHI FAHAD**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [iagoina@yahoo.co.id](mailto:iagoina@yahoo.co.id)*

### **ABSTRAK**

Pos merupakan salah satu cara manusia untuk mengirimkan suatu barang atau informasi ke tempat yang dituju dengan bantuan badan atau instansi yang bertugas untuk melaksanakan pengiriman tersebut. Kartu Pos yang pertama di dunia diterbitkan di Austria pada tanggal 1 Oktober 1869 dengan nama Correspondenz-Karte. Kartu pos biasanya dikirimkan seseorang saat melakukan kunjungan atau berlibur ke luar negeri sebagai cinderamata atau kenang “*ÄfÄçÄâ€šÄ-Äçâ,-Ä*“ kenangan bahwa telah berkunjung di negara tersebut. Namun, perkembangan dunia teknologi informasi yang semakin pesat mengakibatkan penggunaan jasa pos khususnya kartu pos semakin berkurang. Di sini penulis akan membuat kartu pos augmented reality dengan menggunakan aplikasi ARToolKit. augmented reality ini dibuat dengan metode spatial display, atau teknik tampilan yang menggunakan layar atau proyektor. Pada kartu pos akan ditempatkan marker yang berfungsi sebagai penanda sehingga animasi 3D yang telah dibuat akan muncul diatas marker yang ditempatkan pada kartu pos. Pembuatan kartu pos berbasis augmented reality bertujuan untuk membuat kartu pos lebih menarik dan variatif sehingga masyarakat tertarik kembali untuk menggunakan kartu pos sebagai sarana berkomunikasi.

Kata Kunci : augmented reality,kartu pos,animasi 3D,spatial display,marker

## **Application of Augmented Reality on Postcard using Marker Method**

**GANDHI FAHAD**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [iagoina@yahoo.co.id](mailto:iagoina@yahoo.co.id)*

### **ABSTRACT**

Post is one man's attempt to send an item or information to their destination with the help of the agency or agencies tasked to carry out the delivery. Postcards world's first published in Austria on October 1, 1869 under the name Correspondenz-Karte. Postcards are usually delivered one during a visit or holiday abroad as souvenirs or memories prove that have been visiting that country. However, the development of information technology is increasing rapidly which makes use of the postal service and postcards in particular, reduced. Here I will make a augmented reality postcard application using ARToolKit. This augmented reality is made with a spatial display method, or technique that uses the display screen or projector. On the postcards will be placed marker that serves as a marker so that 3D animation has been created will appear above the marker is placed on a postcard. Make postcards based augmented reality aims to make the postcard more interesting and varied, so people interested in re-using postcards as a way to communicate

Keyword : augmented reality,kartu pos,animasi 3D,spatial display,marker