

Alat Bantu Pembelajaran dalam Pengukuran Jarak Kecepatan dan Waktu Berbasis Mobile untuk Siswa Sekolah Dasar

TRISTIAN ARDI SARDI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : tristianardi@ymail.com

ABSTRAK

Pesatnya perkembangan teknologi pada telepon seluler berpengaruh besar terhadap pola hidup manusia, dimana dengan teknologi yang ada sangat memungkinkan penggunaannya untuk mengolah informasi apapun, kapanpun dan dimanapun. Telepon seluler yang sudah mengadopsi Java khususnya Java MIDP 2.0 adalah sebuah telepon seluler yang dapat digunakan untuk berbagai macam keperluan. Dengan teknologi seperti ini, sangat memungkinkan terjadinya pertukaran informasi yang bermanfaat bagi pengguna telepon seluler tersebut. Khususnya bagi para pelajar dan dunia pendidikan. Adapun beberapa permasalahan yang diperoleh dari hasil survey yang dilakukan, menunjukkan bahwa 50,00% pelajar merasa jenuh untuk selalu belajar di kelas dan diperoleh pula angka 56,66% bagi pelajar yang sering menghabiskan waktu dengan bermain handphone hingga perlu dibuat media pembelajaran seperti "Alat Bantu Pembelajaran dalam Pengukuran Jarak Kecepatan dan Waktu Berbasis Mobile untuk Siswa Sekolah Dasar". Salah satu kegunaannya adalah membantu proses pembelajaran pada siswa kelas 5 Sekolah Dasar maupun untuk umum yang ingin mempelajari perhitungan jarak kecepatan dan waktu. Pembuatan program dikerjakan dengan metode Waterfall melalui tahapan analisa permasalahan dan kebutuhan, implementasi desain serta melakukan ujicoba melalui Program Netbeans maupun handphone. Program ini dapat menjadi salah satu program pembelajaran yang mampu mempermudah perhitungan maupun pengukuran jarak kecepatan dan waktu.

Kata Kunci : Alat bantu pembelajaran, Pengukuran Jarak Kecepatan dan Waktu, Mobile, J2ME, Matematika.

Measurement of Distance Time and Velocity Based Mobile as A Media in Teaching and Learning of Elementary School

TRISTIAN ARDI SARDI

Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : tristianardi@ymail.com

ABSTRACT

The rapidly development of mobile phone technology give a large influence on the pattern of human life, which is the existing technology it allows users to process any information, anywhere and anytime. The Mobile phones that have been adopted in particular Java especially Java MIDP 2.0 is a mobile phone that can be used for various purposes. With this technology, it allows the exchange of useful information for the mobile phone users. Especially for students and education. As for some of the problems derived from the survey results, showed that 50.00% of students feel bored to learn in the classroom and also acquired 56.66% rate for students who often spends their time for playing the handphone, so that is necessary to made a learning media such as "Measurement of Distance, Times, and Velocity Based Mobile As a Media in Teaching and Learning of Elementary Sschool". One of its uses is to help the learning process of the fifth grade students of Elementary School and the peoples who want to learn the distance calculation speed and time. Making program undertaken by the Waterfall method through the stages of analysis problems and requirements definition, implementation of design, coding through Netbeans programor and testing on mobile phone. This program can be one of the learning program that is able to simplify the calculation and measurement of distance, times, and velocity.

Keyword : Alat bantu pembelajaran, Pengukuran Jarak Kecepatan dan Waktu, Mobile, J2ME, Matematika.