

Program bantu Pembelajaran Pencemaran Lingkungan pada SMAN 2 Bae Kudus Berbasis Multimedia

ARIF SAMSUL ARIFIN

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : aririe96@yahoo.com

ABSTRAK

Proses pembelajaran yang baik akan terwujud apabila guru bisa menyampaikan materi pelajaran dengan baik dan siswa dapat menerima dengan baik pula. Hal tersebut dapat terwujud apabila didukung dengan sarana prasarana yang memadai. Contoh kasus adalah proses pembelajaran untuk mata pelajaran biologi di SMAN 2 Bae Kudus. Untuk bab Pencemaran Lingkungan penyampaianannya masih menggunakan cara konvensional. Maka, agar materi tersampaikan dengan baik, dibutuhkan Program bantu simulasi misalnya proses terjadinya hujan Asam yang di akibatkan oleh pencemaran udara. Permasalahannya adalah guru sulit untuk menjelaskan materi yang membutuhkan simulasi serta belum adanya alat bantu yang bisa digunakan oleh guru pengampu dalam menjelaskan materi tentang pencemaran lingkungan. Salah satu cara untuk mengatasi permasalahan di atas adalah dengan menggunakan alat bantu berupa program bantu pembelajaran berbasis multimedia. Materi dalam Pencemaran Lingkungan yang membutuhkan simulasi dapat diperlihatkan dengan menggunakan simulasi yang ada dalam program bantu pembelajaran ini. Pada akhirnya Program Bantu Pembelajaran Pencemaran Lingkungan pada SMAN 2 Bae Kudus Berbasis Multimedia dapat mempermudah guru dalam menyampaikan materi yang membutuhkan simulasi dan digunakan untuk mendukung kegiatan belajar mengajar di SMA 2 Bae Kudus

Kata Kunci : program bantu, pembelajaran, simulasi, multimedia, pecemaran lingkungan

Program Aided Learning of Environment Pollution at SMAN 2 Bae Kudus Based on Multimedia

ARIF SAMSUL ARIFIN

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : aririe96@yahoo.com

ABSTRACT

Good learning process will be realized if teachers could convey the subject matter well and students can receive well too. This can be achieved if supported by adequate infrastructure. An example is a learning process for the subjects of biology at SMAN 2 Bae Kudus. For delivery Pollution chapters are still using conventional means. So, in order to properly to material, needed programs such as simulation aids the process rain acid at result of air pollution. The problem is that the teacher is difficult to explain the material requires the simulation as well as the lack of tools that can be used by teachers in explaining of materials about environmental pollution. One way to solve the above problems is to use tools such as program-based multimedia learning aids. Materials in Environmental Pollution requiring simulation can be shown by using existing simulation program of learning aids. In the end aided Learning Program on Environmental Pollution SMAN 2 Bae kudus-Based Multimedia can facilitate teachers deliver the materials that require simulation and used to support teaching and learning activities in SMAN 2 Kudus Bae.

Keyword : program bantu, pembelajaran, simulasi, multimedia, pencemaran lingkungan