

SISTEM TRY OUT ONLINE UNTUK SISWA SMP SE-KOTAMADYA SEMARANG

ABDUL HAMID ERIK AMRULLAH

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : mahesaahea@yahoo.com

ABSTRAK

Dalam pemeriksaan hasil ujian nasional atau tryout, kecepatan dan ketepatan menjadi masalah bagi guru atau pengajar dalam suatu instansi. Mereka dihadapkan pada sejumlah lembar jawaban komputer yang nantinya akan dikoreksi melalui komputer dan mengumpulkannya tepat pada waktunya. Hal ini menjadi perhatian tersendiri untuk dunia pendidikan khususnya kota Semarang untuk dapat mengikuti kemajuan teknologi. Karena pengoreksian dengan menggunakan komputer, lembar jawaban komputer (LJK) dan dikoreksi komputer juga, maka masalahpun bisa muncul. Dari bulatan yang tidak bisa dibaca komputer, kerusakan pada lembar jawab siswa serta lambatnya penyajian hasil yang bisa menyebabkan kerugian pada siswa khususnya siswa SMP se-Kotamadya Semarang. Dengan menggunakan metode waterfall sistem tryout online ini diharapkan bisa mengoptimalkan masalah tersebut dan bisa membantu dalam kelancaran tryout atau ujian pada bagi guru dan siswa dan tidak terkecuali Dinas Pendidikan Kota Semarang.

Kata Kunci : Sistem Tryout, Online, Siswa SMP, Waterfall, Dinas Pendidikan

ONLINE TRY OUT SYSTEM FOR JUNIOR HIGH SCHOOL STUDENTS IN SEMARANG

ABDUL HAMID ERIK AMRULLAH

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : mahesaahea@yahoo.com

ABSTRACT

In examining the results of a national exam or tryout, speed and accuracy to be a problem for teachers or teacher in an institution. They are faced with a number of computer answer sheet that will be corrected by the computer and collect them on time. This is an especial concern for education, especially the city of Semarang to be able to follow the progress of technology. Since the correction by using a computer, the computer answer sheet (LJK) and corrected computer too, then got a problem could arise. Of spheres that can not be read by a computer, damage to a student answer sheet as well as the slow pace of the presentation of results that can cause harm to students, especially students of SMP as Semarang municipality. By using the waterfall method online tryout system is expected to optimize the problem and can help in the smooth tryout or exams for teachers and students and not the exception Semarang City Department of Education.

Keyword : Sistem Tryout, Online, Siswa SMP, Waterfall, Dinas Pendidikan