

PROGRAM BANTU BELAJAR BAHASA INGGRIS SISWA KELAS VII SEMESTER 1

ANDRY IRAWAN

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : very_useles_boy@yahoo.com

ABSTRAK

Dunia pendidikan terus bergerak dinamis, khususnya untuk menciptakan media dan materi pendidikan yang semakin interaktif dan komprehensif. Para ahli pendidikan telah mencoba untuk meneliti dan menciptakan metode belajar yang baru, seperti cara belajar siswa aktif (CBSA). dan masih banyak metode yang semuanya ini dirumuskan dengan tujuan siswa dapat mudah dan sederhana untuk mencerna secara logis materi pendidikan yang sudah ditetapkan. Dalam proses belajar mengajar (PMB) akan terjadi interaksi antara didik dan pendidik. Peserta didik adalah seorang atau sekelompok orang sebagai pencari penerima pelajaran. Tujuan pembelajaran adalah perubahan perilaku dan tingkah laku yang positif dari peserta didik setelah mengikuti kegiatan belajar mengajar seperti : perusahaan yang secara psikologis akan tampil dalam tingkah laku yang dapat diamati melalui alat indra oleh orang lain baik tutur katanya, motorik dan gaya hidupnya. Tujuan pembelajaran yang diinginkan tentu yang optimal, untuk itu ada beberapa hal yang perlu diperhatikan oleh pendidik, salah satu diantaranya yang menurut penulis penting adalah metodologi mengajar. Suasana yang menyenangkan bisa diciptakan dari lingkungan dan proses pembelajaran, dari segi pembelajaran inilah penulis berusaha untuk mengambil kesempatan untuk menerapkan aplikasi ilmu computer kedalam ilmu pendidikan khususnya pelajaran bahasa inggris.

Kata Kunci : Adobe flash, program bantu belajar, bahasa inggris, siswa, semester satu

PROGRAM AIDED LEARNING OF ENGLISH LANGUAGE FOR STUDENT CLASS VII SEMESTER 1

ANDRY IRAWAN

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : very_useles_boy@yahoo.com

ABSTRACT

The world of education continues to move dynamically, in particular to create a media and educational materials more interactive and comprehensive. Education experts have been trying to research and create new learning methods, such as active student learning (CBSA), And there are many methods which are formulated with the goal of students can be easy and simple to digest logically educational materials that have been defined. In the process of teaching and learning (PMB) will be the interaction between learners and educators. Learner is an individual or a group of people as recipients seekers lesson. The purpose of learning is a change in behavior and positive behavior from students after participating in learning activities such as: a company that will appear in the psychological behavior that can be observed through the senses by others either said he, motor and learning styles hidupnya. Tujuan optimal desired course, for that there are some things that need to be considered by educators, one of which according to the author mengajar. Suasana important is the methodology that can be created out of the fun and the learning process, in terms of learning is the writer trying to take the opportunity to implement applications computer science into science education, especially learning English.

Keyword : Adobe flash, program bantu belajar, bahasa inggris, siswa, semester satu