

## **E-Learning Mata Pelajaran Matematika Kelas VIII (Studi Kasus pada SMP Hidayatullah Semarang)**

**DWI AJI PRABOWO**

*Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,  
Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [black.houdini@yahoo.com](mailto:black.houdini@yahoo.com)*

### **ABSTRAK**

Metode pembelajaran yang diterapkan pada sekolah sangat berpengaruh terhadap tingkat penyerapan ilmu bagi siswa. Metode pembelajaran konvensional telah diterapkan di SMP Hidayatullah Semarang. Metode pembelajaran konvensional ini hanya menyediakan sedikit kesempatan untuk berdiskusi atau bertanya jawab karena keterbatasan waktu dan tempat. Aplikasi e-learning diharapkan bisa menjadi media/sarana yang bisa digunakan untuk membantu menyediakan waktu dan tempat yang lebih luas, serta menjadi inovasi media pembelajaran yang menarik. Hasil penelitian ini adalah dapat dibuatnya aplikasi e-learning di SMP Hidayatullah Semarang. Aplikasi ini diharapkan bisa menjadi media/sarana untuk melakukan proses belajar yang tidak hanya dilakukan ketika jam sekolah saja.

Kata Kunci : pembelajaran, konvensional, e-learning, aplikasi, sekolah

## **E-Learning Subjects Mathematics Class VIII (A Case Study on SMP Hidayatullah Semarang)**

**DWI AJI PRABOWO**

*Program Studi Sistem Informasi - S1, Fakultas Ilmu Komputer,  
Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [black.houdini@yahoo.com](mailto:black.houdini@yahoo.com)*

### **ABSTRACT**

The learning method is applied to the school greatly affect the rate of absorption of knowledge for students. Conventional learning methods have been applied in junior Hidayatullah Semarang. Conventional learning methods provide little opportunity for discussion or questions answered because of time and place. Application of e-learning is expected to be a media / medium that can be used to help provide the time and place of the wider, as well as being an interesting instructional media innovation. Results of this study was to made the application of e-learning in junior Hidayatullah Semarang. This application is expected to be a media / means to make the process of learning that not only do while at school.

Keyword : pembelajaran, konvensional, e-learning, aplikasi, sekolah