

## **PERANCANGAN DAN PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN TOKOH PEWAYANGAN BASIS ANDROID**

**DANANG FAJAR TRI ATMAJA**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : united\_boy@ymail.com*

### **ABSTRAK**

Wayang merupakan salah satu seni tradisional yang berasal dari nenek moyang bangsa Indonesia yang kini sudah mulai jarang dipentaskan. Hanya dalam event atau acara-acara tertentu saja pementasan wayang digelar, sehingga hanya sebagian orang yang tahu dan senang akan pementasan wayang tersebut dan kebanyakan adalah para orang tua. Sedangkan generasi muda senang dengan berbagai macam hal yang berbau modern dan kurang tertarik pada kesenian tradisional. Semakin pesatnya perkembangan perangkat keras yang disertai pula dengan pesatnya perangkat lunak, membuat perkembangan berbagai aplikasi kian marak dan mudah dibuat. Salah satu yang sedang marak dan sedang berkembang pesat adalah sistem operasi android. Android sendiri banyak digunakan sebagai sistem operasi pada berbagai jenis smartphone. Semakin pesatnya perkembangan smartphone memungkinkan untuk setiap informasi dan aplikasi didapatkan dengan mudah. Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah menghasilkan sebuah aplikasi pembelajaran tokoh pewayangan berbasis android yang dapat digunakan sebagai referensi oleh pengguna mengenai riwayat, sifat dan karakter dari tokoh pewayangan. Dari hasil uji coba yang telah dilakukan, aplikasi ini dapat dijadikan referensi oleh masyarakat untuk mengetahui karakter tokoh pewayangan, dan aplikasi dapat dijalankan melalui smartphone yang berbasis android.

Kata Kunci : Puppet, Arts, Smartphone, Android, Applications

## **ENGINEERING AND DEVELOPMENT OF LEARNING APPLICATIONS FOR PUPPET FIGURES BASED ON ANDROID**

**DANANG FAJAR TRI ATMAJA**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [united\\_boy@gmail.com](mailto:united_boy@gmail.com)*

### **ABSTRACT**

Puppet is one of the traditional art from the ancestral of Indonesia which has now started to rarely be showed. Only in the event or specific events of staging of puppet performed, so only some people know and like it, and most the liking is the older people. While the younger generation like the kind of things about modern and less take an interest in the traditional arts. Fast progressively of hardware is accompanied by fast progressively software, making the development of various applications and easy to make. One of the increasing and rapidly growing is the android operating system. The most android itself is used as an operating system on various types of smartphones. The more rapid growth of smartphones enable to obtain every information and application easily. The purpose of this application is to produce an application study of puppets figure base on android able to be used as a reference by the user about history, nature and character of the puppet figures. From the results of trials that have been done, this application can be used as a reference by the public to know the character of puppet figures, and applications can be run through the smartphone based on android.

Keyword : Puppet, Arts, Smartphone, Android, Applications