

REKAYASA PERANGKAT LUNAK
DALAM PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PESANAN
PADA POETRO CARD SEMARANG

Lufti Falah¹

1. Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, UDINUS, Semarang,(50264), Indonesia
E-mail: luftipro@gmail.com

ABSTRAK

Banyak Perusahaan dijumpai yang sudah menerapkan pengotomatisan proses bisnisnya dengan menggunakan komputer sebagai sarana/ media utamanya. Semua ini mempunyai tujuan agar proses bisnisnya dapat berjalan lebih cepat dan efisien.

Seiring perubahan teknologi dan informasi menyebabkan Poetro Card harus dapat bersaing dalam hal ketepatan dalam menentukan harga pokok produksi.

Harga pokok pesanan adalah untuk menentukan harga pokok produk dari setiap pesanan baik harga pokok secara keseluruhan dari tiap-tiap pesanan maupun untuk per satuan. Rekayasa perangkat lunak akan membantu sebagai pendukung yang tepat untuk keperluan operasional, selain itu berfungsi berfungsi dalam menyajikan informasi untuk menentukan harga pokok produksi yang tentunya sudah menggunakan sistem yang terkomputerisasi. Hasil dari analisis, perancangan hingga implementasi sistem baru yang terkomputerisasi ini, dapat disimpulkan bahwa Sistem baru ini dapat menghasilkan laporan-laporan yang dibutuhkan dalam menentukan harga pokok produksi dan juga berfungsi dalam menyajikan informasi untuk menentukan harga pokok produksi.

Kata kunci: Rekayasa Perangkat Lunak, Sistem, Harga Pokok Produksi

1. LATAR BELAKANG

Dalam era kompetisi yang semakin tajam, perusahaan-perusahaan berusaha mendapatkan dan senantiasa meningkatkan keuntungan atau laba merupakan tujuan setiap perusahaan baik perusahaan di bidang perdagangan maupun jasa. Seiring perkembangan teknologi informasi yang begitu pesat banyak perusahaan dari tingkat kecil, menengah, maupun yang besar sekalipun banyak dijumpai yang sudah menerapkan pengotomatisan proses bisnisnya dengan menggunakan komputer sebagai sarana/ media utamanya. Semua ini mempunyai tujuan

agar proses bisnisnya dapat berjalan lebih cepat dan efisien.

Poetro Card termasuk perusahaan home industri yang bergerak dalam bidang percetakan yang memproduksi suatu produk berdasarkan pesanan dari konsumen. Dalam proses produksi pesanan setiap jenis produk yang dihasilkan berbeda sehingga masing-masing produk yang dipesan oleh konsumen memiliki keunikan tersendiri dengan produk yang dipesan oleh konsumen lain. Penentuan harga jual membutuhkan ketelitian dalam menentukan harga pokok produksi, apabila terjadi kesalahan dalam menentukan harga pokok produksi baik

dalam mencatat, maupun menyusun laporan akan membuat kepada situasi yang akan merugikan perusahaan itu sendiri karena mempengaruhi laba yang diperoleh.

Seiring perubahan teknologi dan informasi menyebabkan Poetro Card harus dapat bersaing dalam hal ketepatan dalam menentukan harga pokok produksi dengan teknologi itu sendiri. Harga pokok pesanan adalah untuk menentukan harga pokok produk dari setiap pesanan baik harga pokok secara keseluruhan dari tiap-tiap pesanan maupun untuk per satuan. Rekayasa perangkat lunak akan membantu sebagai pendukung yang tepat untuk keperluan operasional. Rekayasa perangkat lunak juga berfungsi dalam menyajikan informasi untuk menentukan harga pokok produksi.

2. LANDASAN TEORI

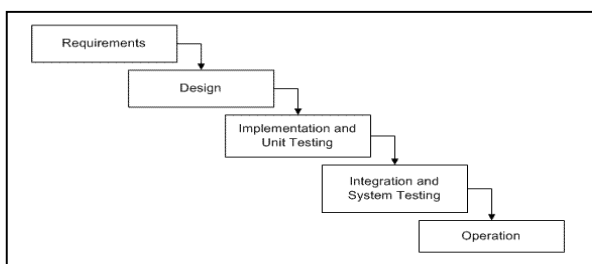
2.1 Rekayasa Perangkat Lunak

Perangkat lunak merupakan keseluruhan dari rangkaian instruksi elektronik. [1–2]

2.2 Desain Sistem dan Perangkat Lunak

Definisi akan kebutuhan-kebutuhan fungsional bisa sebagai persiapan dalam rancang bangun implementasi.

2.3 Metode Pengembangan Sistem



Gambar 2.1 : Pengembangan Sistem Model Waterfall [3]

2.4 Analisis Sistem

Analisis sistem (*system analysis*) dapat diartikan sebagai suatu proses

penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian komponennya untuk memahami sistem yang ada, dengan menganalisa jabatan dan uraian tugas, proses bisnis, ketentuan dan aturan, masalah dan mencari solusinya, dan rencana – rencana perusahaan.

2.5 Perancangan Sistem

Aktivitas rancangan logika dan rancangan fisik, keduanya menghasilkan spesifikasi sistem untuk memenuhi persyaratan sistem yang akan dikembangkan semua itu termasuk dalam rancangan sistem.

2.6 Harga Pokok Produksi

Penentuan harga pokok produk pesanan pada umumnya dipakai oleh perusahaan yang jenis produk atau jasanya dibuat atas dasar keinginan pemesan (pembeli) [6]

- a. Full Costing

Biaya bahan baku	xxx
Biaya tenaga kerja langsung	xxx
Biaya overhead pabrik variabel	xxx
Biaya overhead pabrik tetap	xxx +
Harga pokok produksi	xxx
- b. Variable Costing

Biaya bahan baku	xxx
Biaya tenaga kerja langsung	xxx
Biaya overhead pabrik variabel	xxx +
Harga pokok produksi	xxx

3. METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Lokasi Penelitian

Poetro Card Semarang, yang beralamat di Jl. Tengger Selatan No.33 Semarang 50232. Poetro Card adalah suatu bidang usaha yang bergerak dibidang percetakan termasuk percetakan undangan.

3.2 Jenis dan Sumber Data

Kata data berasal dari “*datum*” yang berarti materi atau kumpulan fakta yang dipakai untuk keperluan suatu analisa, diskusi, presentasi ilmiah, atau tes statistik.

3.3 Metode Pengumpulan Data

- Wawancara
- Observasi
- Studi Kepustakaan

3.4 Metode Pengembangan Sistem

Waterfall Model merupakan metode pengembangan sistem yang akan digunakan.

4. EKSPERIMENTAL HASIL

4.1 Implementasi Sistem

Tahapan implementasi merupakan salah satu dalam perancangan suatu rekayasa perangkat lunak. Implementasi dilakukan setelah proses analisa dan perancangan selesai dilakukan.



Gambar 4.28 Tampilan Menu Utama

4.2 Pengujian Sistem

Pengujian sistem berarti proses untuk mengecek apakah suatu perangkat lunak yang dihasilkan sudah dapat dijalankan sesuai standar atau belum. Pengujian dengan metode black box berfokus pada pengujian persyaratan fungsional perangkat lunak, karena untuk mendapatkan serangkaian kondisi input yang sesuai dengan persyaratan fungsional suatu program. Hasil pengujian program dengan metode black box :

Input	Output	Hasil
Klik tombol add	Semua Form	Ok
Klik tombol edit	Semua Form	Ok
Klik tombol save	Semua Form	Ok
Klik tombol delete	Semua Form	Ok
Klik tombol clear	Semua Form	Ok
Klik tombol exit	Semua Form	Ok

Tabel 4.1 Pengujian Black Box

5. KESIMPULAN

Laporan tugas akhir ini ditarik kesimpulan Rekayasa Perangkat Lunak Dalam Perhitungan Harga Pokok Produksi Pesanan Pada Poetro Card Semarang bahwa :

- Semua laporan yang dihasilkan dalam sistem ini mempunyai tujuan agar proses pembukuan menjadi lebih teratur serta laporan dapat tersaji setiap saat dan lebih teratur.
- Sistem baru yang akan diterapkan ini diharapkan mampu memberikan kemudahan dalam proses perhitungan harga pokok produksi berdasarkan pesanan, sehingga menjadi lebih baik kedepannya.
- Semua data tersimpan dalam database, sehingga aman dan lebih mudah dalam menginput semua data.

Referensi

- [1] Yakub. (2012). *Pengantar Sistem Informasi*, Penerbit Graha Ilmu Yogyakarta
- [2] http://id.wikipedia.org/wiki/Rekayasa_perangkat_lunak diakses tanggal 25 November 2012.

[3] Kristanto, Andri. (2008). *Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasinya*, Penerbit Gaya Media Yogyakarta

[4] Jogiyanto, HM. (2005). *Analisis & Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur, Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: C.V Andi Offset

[5] Kadir, Abdul. (2009). *Dasar Perancangan dan Implementasi Database Relasional*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.

[6] MC, Mas'ud. Akuntansi Manajemen, Penerbit BPFE Yogyakarta

[7] Mulyadi. (2005). Akuntansi Biaya, Penerbit [UPP AMP YKPN](#) Yogyakarta

[8] Nugroho, Bunafit. (2005). *Database Relational dengan MySQL*. Yogyakarta: Andi Offset.