

PEMANFAATAN TEKNOLOGI OPENSTREETMAP UNTUK PARIWISATA KABUPATEN JEPARA BERBASIS ANDROID

SAIDUN AWALUDIN FARIDNUR

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : awaludinsaidun@yahoo.co.id

ABSTRAK

Kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat dan akurat merupakan suatu hal yang mutlak pada era yang serba cepat seperti saat ini. Keterlambatan dalam menyajikan informasi yang dibutuhkan akan menyebabkan informasi tersebut tidak relevan lagi bagi penggunanya. Dengan demikian informasi yang disampaikan harus sesuai kebutuhan dan data-data yang akurat. Pengembangan OpenStreetmap Pariwisata Kabupaten Jepara berbasis Android merupakan solusi untuk memenuhi kebutuhan pengguna pada era smartphone saat ini. Berbagai cara telah dilakukan untuk memberikan informasi kepada masyarakat baik melalui media website dan informasi lain, akan tetapi berbasis mobile lebih praktis, mudah untuk digunakan dimanapun dan kapanpun. Dengan memanfaatkan teknologi OpenStreetmap sehingga data-data yang dihasilkan akan lebih cepat dan akurat. Disamping itu kita dapat menentukan jalur tercepat untuk menuju lokasi yang kita kehendaki dan informasi yang dihasilkan selalu update. Selain itu dengan didukung GPS membuat OpenStreetmap secara tidak langsung berdampak positif pada perangkat mobile. Proposal tugas akhir ini akan menguraikan aktifitas-aktifitas dan yang dihasilkan pada masing-masing tahap pengembangan. Desain sistem informasi meliputi pada sisi pengguna yaitu gps, mobile, memory, pada sisi communication yaitu wireless communication, LBS/ wifi, OpenStreetMap dan pada sisi server Open Source Routing Machine, osm wms server. Pada tahap akhir pengembangan perangkat lunak, akan dilakukan evaluasi terhadap proses dan produk pengembangan perangkat lunak. Hal-hal apa yang telah dilakukan dan apa yang belum dilakukan pada pengembangan perangkat lunak ini akan diulas pada bagian akhir tugas akhir.

Kata Kunci : OpenStreetMap, Open Source Routing Machine, osm wms server, Android

APPLICATION OF OPENSTREETMAP TECHNOLOGY FOR JEPARA TOURISM BASED ON ANDROID

SAIDUN AWALUDIN FARIDNUR

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : awaludinsaidun@yahoo.co.id

ABSTRACT

The need for quickly information, precisely and accurately is a matter of absolute fast paced era like today. The delay in presenting the required information will cause the information is no longer relevant for its users. Thus, the information should be conveyed as needed and accurate data. Jepara Tourism Development OpenStreetMap based on Android is solutions to meet user needs in the era of smartphones today. Various ways have been done to provide information to the public either through media websites and other information, but more practical mobile based, easy to use and anywhere anytime. By utilizing technology that OpenStreetMap data generated will be more quickly and accurately. Besides, we can determine the fastest path to the location that we want and the resulting information is always updated. In addition to the GPS making OpenStreetMap indirect positive impact on the mobile device. Final project proposal will outline the activities and generated at each stage of development. The design system includes information on the user side of the gps, mobile, memory, communication on the side of the wirelles communication, LBS / wifi, OpenStreetMap and on the server side Open Source Routing Machine, osm wms server. In the final stages of software development, will be evaluated on the process and product development software. What are the things that have been done and what has not been done on the development of this software will be reviewed at the end of the final project.

Keyword : OpenStreetMap, Open Source Routing Machine, osm wms server, Android