

**MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK PENGENALAN
BILANGAN 1 - 20 UNTUK KELOMPOK B TAMAN KANAK-KANAK
HANDAYANI WONOSALAM DEMAK**

MOH. NUR IMAM

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : indra

ABSTRAK

Pada masa Taman Kanak-Kanak, anak mengalami masa keemasan (golden age), karena pada masa tersebut anak mengalami pertumbuhan dan perkembangan yang sangat pesat. Untuk itu, masa tersebut sangatlah sesuai apabila anak diajarkan tentang bilangan. Mulai dari cara penulisan, pengucapan, penghitungan dan pengurutan. Materi tersebut telah diterapkan pada kurikulum Taman Kanak-kanak. Namun perlu adanya suatu media pembelajaran yang mampu menjadi pendukung dalam mempelajari bilangan. Karakter anak-anak yang menyukai permainan dapat dijadikan acuan untuk membuat sebuah permainan yang dapat digunakan untuk pembelajaran. Hal ini disebut Game edukasi. Memadukan unsure multimedia yaitu gabungan teks, gambar, suara dan animasi, game edukasi mampu memikat anak-anak. Dengan didampingi orang tua, anak-anak dapat memainkan game ini sambil belajar mulai dari cara penulisan, pengucapan, penghitungan dan pengurutan bilangan.

Kata Kunci : Bilangan, Game, Edukasi, Anak, Tamak Kanak-Kanak

**INTERACTIVE MULTIMEDIA LEARNING FOR
INTRODUCING NUMBERS 1-20 TO GROUP B HANDAYANI
KINDERGARTEN WONOSALAM DEMAK**

MOH. NUR IMAM

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : indra

ABSTRACT

When kindergarten, children has got the golden age (golden age), because at that time the child has grown and developed very rapidly. That's why, in this period is appropriate to learn children about the numbers. Starting from the way of writing, spelling, counting, and sorting. Its has been applied to the kindergarten curriculum. But there needs to be a media that is able to support learning in the study of numbers. The character of the kids who love the game can be used as a reference to create a game that can be used fatherly learning. It is called educational game. Integrate multimedia elements which combines text, images, sounds and animations, educational games to attract children. Accompanied by their parents, children can play this game while learning from the way of writing, spelling, counting and sequencing numbers.

Keyword : Bilangan, Game, Edukasi, Anak, Tamak Kanak-Kanak