

**â€œ Media Pembelajaran, Ulangan Harian dan Ujian Mata Pelajaran
(e-learning) Pada SMK Pelita Nusantara Semarang Berbasis WEB.
â€œ**

NOVIYANA RACHMAWATI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : via_cutezt@yahoo.co.id

ABSTRAK

Pada SMK Pelita Nusantara 1 Semarang, siswa yang sedang melakukan kerja praktek industri tidak dapat mengikuti pelajaran disekolah selama kurang lebih tiga atau empat bulan dan setelah mereka melaksanakan praktik kerja industri tersebut saat kembali ke bangku sekolah selalu bertepatan dengan ujian tengah semester, pada umumnya hasil nilai dari ujian para siswa tersebut tidak memenuhi kriteria ketuntasan minimal, karena selama praktek kerja siswa tidak pernah mendapatkan materi apapun dari guru yang mata pelajaran, sehingga siswa kesulitan dalam kegiatan belajar. Seiring berkembangnya ilmu dan teknologi, maka digunakan media internet untuk mengatasi permasalahan tersebut. Metode yang digunakan adalah Metode Pengembangan Web (Web Engineering). Pembuatan media pembelajaran berbasis web ini, bertujuan untuk membantu siswa ketika melakukan magang tetap dapat mengakses informasi akademik dari sekolah.

Kata Kunci : E-learning, Web Engineering, application, internet, PHP

**"WEB Based Learning Media, Daily exam and Examination Subjects
At SMK Pelita Nusantara Semarang. "**

NOVIYANA RACHMAWATI

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : via_cutezt@yahoo.co.id

ABSTRACT

At SMK Pelita Nusantara 1 Semarang, students who are doing industry internships can not attend classes at the school for at least three or four months and after they implement the industry internships when returning to school, they always coincide with the midterm, in general, results-of the exam the students did not meet the minimum criteria of completeness, as long as the student practices never get any material from subject teachers, so students difficulties in learning activities. As the development of science and technology, internet used to overcome these problems. The method used is Web Development Methods (Web Engineering). This making of the web-based learning media, aims to help students do the internships while still able to access academic information from the school.

Keyword : E-learning, Web Engineering, application, internet, PHP