

MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PENGENALAN NAMA HEWAN, BUAH, DAN WARNA DALAM BAHASA INGGRIS UNTUK KELAS 1 SD

DANANG FATA ALBAR

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : fata_xxxxx@yahoo.co.id

ABSTRAK

Metode belajar secara konvensional dengan mendengarkan penjelasan dari guru, membaca, dan mencatat sangat membosankan untuk siswa kelas 1 SD. Sehingga ketika guru memberikan materi, siswa sering tidak memperhatikan, bahkan ketika siswa berada di rumah tidak jarang siswa sulit untuk diajak belajar di rumah, mengulangi pelajaran yang diterima di sekolah. Pada usia anak-anak, siswa suka bermain. Jadi mereka harus dimanjakan dengan hal yang mereka sukai ketika mereka belajar. Seperti menyediakan gambar-gambar lucu untuk gambar materi, membacakan materi seperti membacakan dongeng dan mendengarkan lagu anak-anak. Dengan menggunakan media belajar multimedia semua hal tersebut bisa tercapai. Hal yang dilakukan penulis adalah membuat media pembelajaran interaktif tentang pengenalan nama hewan, buah, dan warna dalam bahasa Inggris untuk kelas 1SD dengan menggunakan Adobe Flash CS 3. Dalam media pembelajaran ini materi disampaikan dengan gambar-gambar, animasi yang lucu dan menarik untuk menambah minat anak-anak untuk belajar, dan juga disertai suara supaya anak-anak lebih cepat memahami materi. Evaluasi yang didapat setelah pembuatan media pembelajaran interaktif ini, bahwa media ini lebih efektif untuk belajar anak-anak serta memudahkan guru dan orangtua untuk mengajarkan bahasa Inggris kepada anak-anak.

Kata Kunci : Pembelajaran, Interaktif, Hewan, Kelas 1, Inggris

INTERACTIVE LEARNING MEDIA TO INTRODUCE ANIMALS, FRUITS, AND COLORS IN ENGLISH FOR 1ST GRADE ELEMENTARY SCHOOL

DANANG FATA ALBAR

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : fata_xxxxx@yahoo.co.id

ABSTRACT

Conventional methods of learning by listening the explanations from the teacher. reading and recording is somehow very boring for 1st grade students. So when the teacher gives the material, students often do not notice, even when they are at home it is not uncommon for students invited to study hard at home to reopen the lessons learned in school. In that age, students basically still love to play. they must be pampered with things they like while they are learning, such as providing funny pictures to image materials, reading materials such as reading fairy tales and listen to children's songs. By using learning multimedia, all these things can be achieved. What actually the writer wants to purpose is make interactive learning media to introduce animals, fruits, and colors in English for 1st grade elementary school by using Adobe Flash CS 3. In this instructional media, materials are submitted with drawings, funny and interesting animation to create the interest of children to learn, and also supported by sound so children will be easier to understand the material. Evaluation that will be acquired after making this interactive media learning is more effective for children to learn and also teachers and parents will be able to teach English to children.

Keyword : Pembelajaran, Interaktif, Hewan, Kelas 1, Inggris