

GAME EDUKASI UNTUK PENGENALAN WARNA DALAM BAHASA INGGRIS UNTUK USIA PAUD

AHMAD MISBACHUN NAJIB

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : kaspo_kispa@yahoo.com

ABSTRAK

Saat ini Bahasa Inggris sudah diterima sebagai Bahasa Internasional yang terkemuka. Untuk itulah bahasa Inggris sudah diperkenalkan secara luas mulai usia dini baik di sekolah-sekolah formal maupun non-formal. Menurut Drs. Hapidin, M.Pd, Ketua Program Studi Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta, anak memang harus dikenalkan pada bentuk dan warna. Karena pengenalan bentuk dan warna merupakan salah satu komitmen pendidikan yang dilontarkan oleh pakar pendidikan dari Jerman, John Hendrick Pestalozzi. Dia mengatakan, pembelajaran pada anak balita harus menekankan pada AVM, yaitu Auditory, Visual dan Memory. Untuk mencapai kriteria tersebut, game merupakan salah satu upaya yang dapat ditempuh. Game dibuat dengan konsep tembak balon sesuai warna yang diperintahkan. Terdapat 3 kategori, yaitu mudah, sedang dan sulit. Masing-masing memiliki tingkat kesulitan tersendiri. Di akhir game akan terdapat pertanyaan dimana pemain diminta memilih benda yang memiliki warna yang sama dengan warna balon yang ditembak. Benda dibuat dengan 3 jenis yaitu buah-buahan pada kategori mudah, peralatan sekolah pada kategori sedang dan makanan pada kategori sulit. Hal ini dimaksudkan agar anak mengenali warna pada benda-benda disekitar. Game juga dilengkapi dengan petunjuk agar anak mengetahui bagaimana cara memainkan game tersebut. Audio pengiring serta audio pendukung yang ada dapat menambah anak untuk lebih tertarik memainkan game ini. Sehingga game edukasi proyek akhir ini diharapkan dapat digunakan sebagai media bantu untuk anak paud dalam proses belajar mengajar.

Kata Kunci : Bahasa, Anak, Warna, Game, Balon

education game to introduce colour in english for PAUD student

AHMAD MISBACHUN NAJIB

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : kaspo_kispa@yahoo.com

ABSTRACT

Currently English is accepted as the leading international language. That's why English has been widely introduced from an early age in both formal schools and non-formal. According to Drs. Hapidin, M Ed, Head of Study Program of Early Childhood Education (ECD) Faculty of Education State University of Jakarta, the child had to be introduced to shapes and colors. Since the introduction of shape and color is one of commitment to education that were raised by education experts from Germany, John Hendrick Pestalozzi. He said learning in children under five should emphasize AVM, the Auditory, Visual and Memory. To achieve these criteria, the game is one way that can be taken. Games created with the concept of shooting balloons suitable color ordered. There are 3 categories: easy, medium and hard. Each has its own difficulty level. At the end of the game there will be a question where players are asked to choose objects that have the same color as the color of the balloon that was shot. Objects made ??with 3 types of fruits in convenient categories, school supplies and food on the category on the category of difficult. This meant that the children recognize colors on objects around. Game also comes with instructions so that children know how to play the game. Audio accompaniment as well as supporting existing audio can add a child to be more interested to play this game. So the educational game final project is expected to be used as a medium to help children in the early childhood teaching and learning process.

Keyword : Bahasa, Anak, Warna, Game, Balon