

## **PERANCANGAN NAVIGASI VIRTUAL 3D GEDUNG D FASILKOM UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

**MUHAMMAD EFFENDI**

*Program Studi Desain Komunikasi Visual - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : peno\_loves@yahoo.com*

### **ABSTRAK**

Pengembangan multimedia sekarang sudah mulai mencakup ke arah 3D, salah satunya adalah penggunaan unity sebagai game engineer untuk memvisualisasikan gedung. Navigasi virtual 3D merupakan sebuah solusi yang dimana dapat membantu mengatasi masalah pengenalan sebuah perguruan tinggi. Universitas Dian Nuswantoro (UDINUS) merupakan universitas swasta di kota semarang yang memiliki keunggulan di dalam kerjasama dengan Universitas nasional dan internasional dibandingkan dengan universitas swasta lainnya. Dalam hal ini Udinus belum menggunakan media virtual untuk memperlihatkan ruangan “ruangan yang berada di gedung Udinus. Dari data yang diperoleh penulis menambahkan media menggunakan media Navigasi virtual 3d gedung D udinus sebagai media yang berfungsi untuk menyajikan tampilan wilayah jurusan Ilmu komputer gedung D Universitas Dian Nuswantoro yang interaktif dan akurat dalam bentuk 3D. Setelah seluruh bangunan selesai dibuat dengan model 3D, maka akan ditambahkan virtual 3d dengan menggunakan teknik First Person View agar diperoleh pandangan orang pertama, sehingga menghasilkan virtual 3d untuk gedung D Universitas Dian Nuswantoro yang dapat bermanfaat untuk mengenalkan kondisi gedung secara visual dan interaktif. Rancangan ini menggunakan metode analisis 5W+1H (What, Where, When, Why, Who, How) dan menjadi suatu konsep perancangan. Perancangan ini secara komprehensif terdiri dari aplikasi navigasi virtual, poster, cover dvd, label dvd, x-banner.

Kata Kunci : Navigasi virtual 3D, Dian Nuswantoro, First Person, interaktif

## **3D VIRTUAL NAVIGATION DESIGN OF FASILKOM BUILDING DIAN NUSWANTORO UNIVERSITY**

**MUHAMMAD EFFENDI**

*Program Studi Desain Komunikasi Visual - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : peno\_loves@yahoo.com*

### **ABSTRACT**

Multimedia development is now beginning to include the 3D direction, one of which is the use unity as the game engineer to visualize the building. 3D Virtual Navigation is a solution which can help overcome the problem of the introduction of a college. Dian University Nuswantoro (UDINUS) is a private university in the city of Semarang which has advantages in cooperation with national and international university compared to other private universities. In this case Udinus not use virtual media to show the room - a room in the building Udinus. From the data obtained the authors add media using media Navigation UDINUS D virtual 3d building that serves as a medium to present a computer science subject area of building D Dian University Nuswantoro interactive and accurate in 3D. After the building is completed with a 3D model, it will be added by using the technique of virtual 3d First Person View to obtain a first person view, resulting in a virtual 3d for building D Dian University Nuswantoro that can be useful to introduce the condition of the building visually and interactively. This design uses analytical methods 5W +1 H (What, Where, When, Why, Who, How) and became a design concept. This design consists of a comprehensive virtual navigation application, poster, DVD cover, DVD label, x-banner.

**Keyword** : Navigasi virtual 3D, Dian Nuswantoro, First Person, interaktif