

Film Animasi 2D Asal Usul Aksara Jawa

FITRI JAMIANTI

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : ami_anti@yahoo.com

ABSTRAK

Film animasi dengan judul yang bermacam-macam kini telah banyak dibuat dan di tayangkan di media televisi maupun media online. Film animasi memiliki alur cerita yang berbeda-beda sesuai dengan produser atau sutradara. Tetapi semuanya memiliki satu tujuan sebagai media hiburan untuk masyarakat baik itu usia remaja maupun dewasa. Untuk itu penulis tertarik untuk membuat film animasi bertemakan tentang legenda Asal Usul Aksara Jawa dengan unsur animasi 2D. Yang bertujuan untuk menghimbau masyarakat agar setelah melihat film tersebut kepedulian masyarakat terhadap cerita rakyat semakin tinggi. Software komputer yang penulis gunakan adalah Adobe Flash CS 3 yaitu suatu program untuk pembuatan animasi. Program ini memberikan fasilitas dan tool yang efektif dan fleksibel untuk menghasilkan animasi yang menarik. Tujuan dari pembuatan proyek akhir ini adalah untuk merancang dan membuat iklan animasi 2D yang kreatif dan inovatif. Selain itu juga dapat menghasilkan video film yang menarik dengan bantuan komputer sesuai dengan sinematografi, mulai dari pengembangan ide kreatif, proses produksi sampai dengan tahap finishing. Dengan harapan film animasi ini dapat menyadarkan masyarakat terhadap cerita rakyat dari berbagai daerah khususnya di Indonesia.

Kata Kunci : animasi 2D, Adobe Flash CS 3, konsep film, cerita rakyat, legenda Asal Usul Aksara Jawa.

2D Animation Film "Orgin of Aksara Jawa "

FITRI JAMIANTI

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : ami_anti@yahoo.com

ABSTRACT

Animated film with a variety of titles have now been much made in the media and on television and publish online media. The animated movie has a plot that varies according to the producer or director. But everything has a purpose as a medium of entertainment for both the teens and adults. To the authors are interested in making a movie about the legendary origin of aksara jawa theme with elements of 2D animation. Which aims to encourage the public to see the film after the public awareness of the higher folklore. Computer software use is Adobe Flash CS 3 is a program for making animated. The program provides facilities and an effective and flexible tool to generate interesting animations. The objective of this final project is to design and create 2D animation ad creative and innovative. It also can produce an interesting video films with the aid of a computer according to cinematography, from the development of creative ideas, the production process up to the finishing stage. With this animated film hopes to make people aware of the folklore of various regions, especially in Indonesia.

Keyword : animasi 2D, Adobe Flash CS 3, konsep film, cerita rakyat, legenda Asal Usul Aksara Jawa.