

## **Program Bantu Pembelajaran Matematika Pokok Bahasan Peluang Untuk SMA Kelas XI**

**ANGGONO SETYADI**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [admin@nunut.biz](mailto:admin@nunut.biz)*

### **ABSTRAK**

Dengan perkembangan zaman yang terus berubah dan maju ini, teknologi merupakan hal yang cukup pesat perkembangannya di kehidupan kita. Dengan adanya dukungan komputer tersebut diharapkan kualitas pembelajaran tidak hanya tergantung pada kemampuan guru semata secara manual, tetapi dapat ditunjang dengan profesionalisme pengajaran dengan menggunakan alat bantu sehingga akan diperoleh hasil yang memuaskan dalam penyampaian materi tersebut. Dengan adanya visualisasi animasi pembelajaran penulis berharap pembelajaran akan lebih mudah ditangkap oleh siswa dan suasana belajar tidak monoton lagi. Pembelajaran ini bertujuan untuk membuat program bantu pembelajaran peluang dan bertujuan agar siswa paham pembelajaran peluang. Sehingga sehingga dapat meningkatkan nilai pelajaran. Dalam pembuatan program bantu pembelajaran ini penulis menggunakan adobe flash CS3 sebagai software utama dan photoshop CS3, cool edit pro sebagai software pelengkap.

Kata Kunci : Program Bantu Pembelajaran, Peluang, Untuk SMA kelas XI

## **Mathematics Learning Support Program subject matter Opportunities For High School Class XI**

**ANGGONO SETYADI**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [admin@nunut.biz](mailto:admin@nunut.biz)*

### **ABSTRACT**

With the times changing and advancing this technology is fairly rapid development in our lives. With the support of computers is expected quality of learning depends not only on the ability of teachers only manually, but can be supported by the professionalism of teaching by using the tools that will obtain satisfactory results in the delivery of such materials. With the visualization of animated learning lessons the author hopes will be more easily captured by the students and the learning environment is not monotonous anymore.

Learning aims to create opportunities and learning aids program aims to enable students to understand the learning opportunities. So so as to increase the value of the lesson.

In making these learning aids program the author uses adobe flash CS3 as the primary software and Photoshop CS3, cool edit pro as appendages software.

Keyword : Program Bantu Pembelajaran, Peluang, Untuk SMA kelas XI